



# FirstSpirit™

*Unlock Your Content*

## Release Notes

### FirstSpirit™ 2020-08

<b>Status</b>	<b>VERÖFFENTLICHT</b>
Abteilung	FS-Core
Copyright	2020 e-Spirit AG
Dateiname	Releasenotes_2020_08

#### e-Spirit AG

Stockholmer Allee 24  
44269 Dortmund | Germany

T +49 231 . 477 77-0  
F +49 231 . 477 77-499

[info@e-Spirit.com](mailto:info@e-Spirit.com)  
[www.e-Spirit.com](http://www.e-Spirit.com)

e-Spirit

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Administration / Module</b> .....	<b>6</b>
1.1	Erhöhte Stabilität des Systems beim Modul-Update im laufenden Betrieb.....	6
<b>2</b>	<b>Allgemeines</b> .....	<b>6</b>
2.1	Aktualisierung des Codesignierungs-Zertifikats.....	6
<b>3</b>	<b>ContentCreator</b> .....	<b>6</b>
3.1	Gelöschte Seiten wiederherstellen.....	6
<b>4</b>	<b>Externe Synchronisierung</b> .....	<b>7</b>
4.1	Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren.....	7
<b>5</b>	<b>FirstSpirit Content Experience Tools (CXT)</b> .....	<b>9</b>
5.1	"SameSite"-Attribut für Cookies.....	9
5.2	Aktuelle Modul-Versionen.....	10
5.3	FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload.....	11
5.4	MicroApps: Erstellen von Fragmenten abrechnen.....	13
5.5	Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER.....	15
5.6	Statusseite zeigt registrierte MicroApps.....	16
<b>6</b>	<b>Modul-Entwicklung, Skripte, API</b> .....	<b>17</b>
6.1	Einführung einer neuen Convenience.Methode "isEmpty()" .....	17
6.2	Vorhergehende StoreElemente ermitteln und zurückgeben.....	17
<b>7</b>	<b>SiteArchitect / ServerManager</b> .....	<b>17</b>
7.1	Aktualisierung von integrierter Fremdsoftware.....	17



<b>8</b>	<b>System.....</b>	<b>18</b>
8.1	FirstSpirit-Server: Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows und Linux.....	18
<b>9</b>	<b>Abkündigungen.....</b>	<b>19</b>
<b>10</b>	<b>Übersicht.....</b>	<b>21</b>



<b>11</b>	<b>Kategorien.....</b>	<b>25</b>
11.1	Aufträge.....	25
11.2	ContentCreator.....	26
11.3	Corporate Content.....	26
11.4	Datenquellen-Verwaltung.....	26
11.5	Debugging.....	27
11.6	Eingabekomponenten.....	27
11.7	Entwickler.....	27
11.8	Externe Synchronisierung.....	29
11.9	FirstSpirit Content Experience Tools (CXT).....	29
11.10	FirstSpirit-Administrator.....	30
11.11	FirstSpirit-API.....	31
11.12	FragmentCreator.....	32
11.13	FSDevTools.....	33
11.14	Integrierte Software.....	33
11.15	Java.....	33
11.16	Launcher.....	33
11.17	Medien.....	34
11.18	Medien-Verwaltung.....	34
11.19	Module.....	35
11.20	Redakteur.....	35
11.21	Server-Administrator.....	36
11.22	ServerManager.....	37



11.23 Sicherheit.....37

11.24 SiteArchitect.....37

11.25 Sitzungen.....38



## 1 Administration / Module

### 1.1 Erhöhte Stabilität des Systems beim Modul-Update im laufenden Betrieb

Es wurden weitere Verbesserungen durchgeführt, um die Stabilität des Systems bei einem Modul-Update im laufenden Betrieb zu erhöhen. Entsprechende Updates können nun in den meisten Fällen durchgeführt werden, ohne dass der FirstSpirit-Server neu gestartet werden muss.

**Hinweis:** Die erhöhte Stabilität des Systems wurde dadurch erreicht, dass vorhandene Modulressourcen, die außerhalb des Moduls in Benutzung sind, weiterhin erreichbar bleiben. Wenn z. B. die Klassen eines Moduls, das aktualisiert wird, von dem Service eines anderen Moduls genutzt werden, dann sollte dieser Service anschließend neu gestartet werden.

**Hinweis:** Nur nach einem Server-Neustart ist sicher gewährleistet, dass keine Ressourcen aus alten Modul-Versionen mehr verwendet werden. Es wird weiterhin empfohlen, nach einem Modul-Update den Server neu zu starten.

## 2 Allgemeines

### 2.1 Aktualisierung des Codesignierungs-Zertifikats

Mit dem aktuellen FirstSpirit-Release werden die Inhalte der FirstSpirit-Jar-Dateien mit einem neuen Zertifikat signiert. Eine Aktualisierung des FirstSpirit-Servers ist nicht erforderlich.

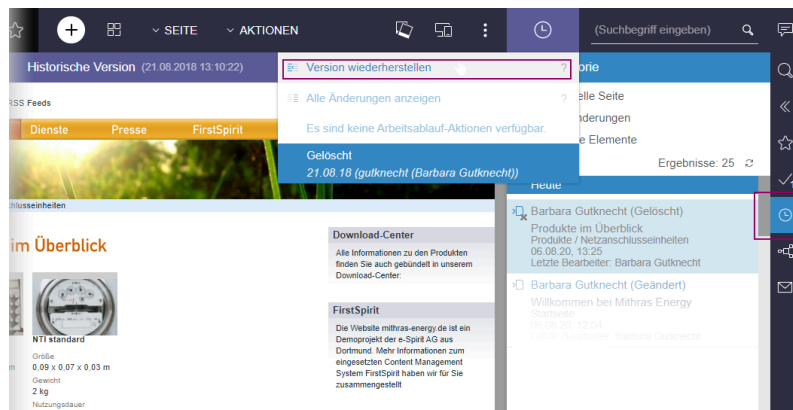
## 3 ContentCreator

### 3.1 Gelöschte Seiten wiederherstellen

Gelöschte Seiten können im FirstSpirit ContentCreator jetzt über das Statusmenü wiederhergestellt werden.

Dazu muss zunächst die gelöschte Seite in der Projekthistorie gesucht werden. Mit einem Klick auf den entsprechenden Eintrag wird die Seite in dem Zustand angezeigt, in dem sie gelöscht wurde. Mit einem Klick auf den Menüeintrag „Version wiederherstellen“ im Statusmenü





kann die Seite wiederhergestellt werden.

Es werden sowohl die Seite sowie auch der Menüpunkt wiederhergestellt (soweit ein Menüpunkt vorhanden war).

In Kombination mit „BasicWorkflows“ (Moduldatei *basicworkflows.fsm*) kann es beim Wiederherstellen zu Problemen kommen.

## 4 Externe Synchronisierung

### 4.1 Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren

Beim Import neuer und bestehender Aufträge über die Funktionalität „Externe Synchronisierung“ kann jetzt der **Aktivitätsstatus der Aufträge (scheduleEntries)** aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen werden.

Der Aktivitätsstatus kann per Aufruf über das Kommandozeilenwerkzeug „FSDevTools“ (fs-cli) oder per Aufruf über die FirstSpirit-Developer-API gesteuert werden.

#### Aufruf über das Kommandozeilenwerkzeug FSDevTools (fs-cli):

Über FSDevTools wird der Aufruf über den Parameter `--import-schedule-entry-active-state` gesteuert.

Beispiel:

```
D:\fs-cli\bin> fs-cli -h example.com [connectionparameters] import
--import-schedule-entry-active-state
```



Ist der Parameter beim Aufruf gesetzt, wird der Aktivitätsstatus neuer und bestehender Aufträge aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen. Für bestehende Aufträge wird dabei ggf. der Wert im Zielprojekt durch den Wert aus dem Quellprojekt überschrieben.

Ist der Parameter nicht gesetzt, wird beim Import von neuen Aufträgen der Aktivitätsstatus standardmäßig auf inaktiv (`active=false`) gesetzt. Bestehende Aufträge werden in den Zielprojekten unverändert beibehalten.

### Aufruf über die FirstSpirit Developer-API:

Über die neue Methode `setImportScheduleEntryActiveState(boolean)` des Interfaces `ImportOperation` (FirstSpirit Developer-API, Package `de.espirit.firstspirit.store.access.nexport.operations`), wird der Aktivitätsstatus der Aufträge in den Zielprojekten gesteuert.

Mögliche Werte:

- Standardfall, `false`: Ist der Wert `false` gesetzt bzw. wird die Methode nicht aufgerufen (Standardfall), wird beim Import von neuen Aufträgen der Aktivitätsstatus standardmäßig auf inaktiv (`active=false`) gesetzt. Bestehende Aufträge werden in den Zielprojekten unverändert beibehalten.
- `true`: Ist der Wert `true` gesetzt, wird der Aktivitätsstatus neuer und bestehender Aufträge aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen. Für bestehende Aufträge wird dabei ggf. der Wert im Zielprojekt durch den Wert aus dem Quellprojekt überschrieben.

Beispiel:

```
import de.espirit.firstspirit.agency.OperationAgent;
import de.espirit.firstspirit.store.access.nexport.operations.ImportOperation;
import de.espirit.firstspirit.io.FileSystemsAgent;
importOp =
context.requireSpecialist(OperationAgent.TYPE).getOperation(ImportOperation.TYPE);
fileSystem =
context.requireSpecialist(FileSystemsAgent.TYPE).getOSFileSystem("c:/fs-cli/exam/");
importOp.setImportScheduleEntryActiveState(true);
importOp.perform(fileSystem);
```





## Weiterführende Informationen:

- Interface `ImportOperation` (FirstSpirit Developer-API, Package `de.espirit.firstspirit.store.access.nexport.operations`)
- [Import über FSDevTools](#)

## 5 FirstSpirit Content Experience Tools (CXT)

### 5.1 "SameSite"-Attribut für Cookies

Viele Browser schränken seit Anfang des Jahres aus Sicherheits- und Datenschutzgründen Cookies von Drittanbietern („Third-Party-Cookies“, „Cross site“) ein: Konnten Cookies bis dahin standardmäßig im Third-Party-Kontext genutzt werden, muss dazu jetzt das Attribut `SameSite=None` explizit gesetzt werden. Cookies ohne `SameSite`-Attribut erlauben keine Nutzung im Third-Party-Kontext mehr.

`SameSite` ist ein Cookie-Attribut, das verhindern soll, dass Cookies bei sogenannten „Cross-Site Requests“ automatisch vom Browser mitgesendet werden und bietet damit einen Schutz vor Cross-Site-Request-Forgery (CSRF). Darüber hinaus ermöglicht das Attribut eine Definition, welche Cookies in welchem Kontext ausgelesen werden können sollen.

Das aktuelle Release reagiert auf diese Anforderung für das MicroApp Framework: Das MicroApp Framework nutzt Cookies für eine Kommunikation beispielsweise zwischen MicroApps und FragmentCreator. Ohne das Attribut `SameSite=None` kann es zu Problemen kommen, wenn die REST-API verwendet werden soll (beispielsweise für die Integration von kundenspezifischen MicroApps), diese aber auf einer anderen Domain liegt als die, die der Nutzer gerade im Browser geöffnet hat.

So kann jetzt für das MicroApp Framework das Attribut `SameSite` des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter

```
cxt.platform.csrf-samesite
```

in der Datei `web.xml` des Moduls „FragmentCreator“ bzw. in der Datei `cxt-fragment-creator.properties`.

Standardmäßig ist der Wert des Attributs `Unset`, also



```
cxt.platform.csrf-samesite=Unset
```

Mit dieser Konfiguration wird das Attribut für das Cross-Site-Cookie **nicht** gesetzt. Dies entspricht dem bisherigen Verhalten bzw. dem Zustand, wenn `cxt.platform.csrf-samesite` nicht definiert ist.

Damit das MicroApp Framework auch bei Verwendung der REST-API vollumfänglich genutzt werden kann, muss einer der folgenden Werte gesetzt werden:

- *None*: War bisher kein Wert angegeben, hat der Browser dieses automatisch als „Third-Party-Cookie“ erkannt. Damit konnten User beispielsweise über verschiedene Webseiten hinweg identifiziert werden. Auch das MicroApp Framework nutzt diese Funktionalität stellenweise.

Damit dieses Verhalten weiterhin möglich ist (z. B. mit Google Chrome ab Version 80), muss jetzt ausdrücklich das Attribut `SameSite=None` gesetzt werden.

**Wichtig:** `SameSite=None` erfordert ein „Secure“-Flag. Dieses definiert, dass ein Cookie immer über eine sichere HTTPS-Verbindung gesendet wird.

- *Lax*: Dieser Modus bietet ein angemessenes Verhältnis zwischen Sicherheit und Benutzerfreundlichkeit für Websites: Das Cookie wird nur dann gesendet, wenn die URL im Browser mit der hinterlegten URL im Cookie übereinstimmt. Aber es sind auch Cross-Site-Requests möglich, wenn eine Navigation auf Top-Level erfolgt und sichere HTTP-Methoden verwendet werden.
- *Strict*: Das Cookie wird nur dann gesendet, wenn die URL im Browser mit der hinterlegten URL im Cookie übereinstimmt. Es werden dann beispielsweise keine Login-Informationen an andere Webseiten weitergegeben, auch dann nicht, wenn der User einem Link von einer anderen Seite oder aus einer E-Mail folgt. Dieser Modus bietet einen guten Schutz vor Cross-Site-Request-Forgery und ist z. B. für Webseiten mit sensiblen Inhalten sinnvoll.

## 5.2 Aktuelle Modul-Versionen

Folgende Modul-Versionen für „FirstSpirit Content Experience Tools“ werden von FirstSpirit 2020-08 unterstützt:

Modul- / Dateiname	Versionsnummer
FirstSpirit CXT DAP Bridge	1.31
<code>dataservice-[version].fsm</code>	
FirstSpirit CXT FragmentCreator	2.9
<code>fragment-creator-[version].fsm</code>	



FirstSpirit Fragment DAP	1.27
fragmentdap-[version].fsm	
FirstSpirit Media DAP	1.24*
mediadap-[version].fsm	
FirstSpirit PageRef DAP	1.1
pageref-[version].fsm	
FirstSpirit Markdown Editor	1.22*
markdown-editor-[version].fsm	
FirstSpirit Tagging Editor	1.22
tagging-editor-[version].fsm	
FirstSpirit CXT FragmentCreator - CaaS Integration	1.23
caas-integration-[version].fsm	

\* Diese Module benötigen ab dieser Version FirstSpirit 2020-03 oder höher.

### 5.3 FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload

Zum Hochladen und zur Auswahl von Medien im FragmentCreator wird die Komponente „FS\_INDEX“ mit Modul „Media DAP“ verwendet. Mit dem aktuellen Release wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen:

#### Maximale Dateigröße

Bisher war ein Upload auf eine Dateigröße bis 10 MB limitiert. Fehlermeldung in der Browser-Konsole: `CxtElement request firstspirit-media-upload-widget/uploadMedia failed: 500.`

Mit dem aktuellen Release beträgt die maximale Dateigröße, die für einen Upload erlaubt ist, standardmäßig **64 MB**.

Werden Medien in den entsprechenden Dialog gedropped, die größer sind als die konfigurierten Werte, wird dies nach dem Drop im Dialog angezeigt und die betreffenden Medien werden anschließend, beim Starten des Upload-Prozesse über den Button „UPLOAD“, nicht ins Projekt hochgeladen.

Bei Bedarf kann dieser Wert angepasst werden, und zwar über folgende Parameter in der Datei `web.xml` des Moduls „FragmentCreator“ bzw. in der Datei `cxt-fragment-creator.properties`:



- `spring.servlet.multipart.max-file-size`: Erlaubte Dateigröße für ein Medium, das per Upload-Dialog hochgeladen wird.  
Der Wert darf nicht größer sein als der Wert für `spring.servlet.multipart.max-request-size`.  
Zu möglichen Größenangaben siehe Klasse `DataSize` (Spring Framework).  
Standardwert: *64MB*
- `spring.servlet.multipart.max-request-size`: Jede Datei wird in einem separaten HTTP-Request übertragen. Daher muss der hier angegebene Wert mindestens so groß sein wie `spring.servlet.multipart.max-file-size`.  
Zu möglichen Größenangaben siehe Klasse `DataSize` (Spring Framework).  
Standardwert: *64MB*

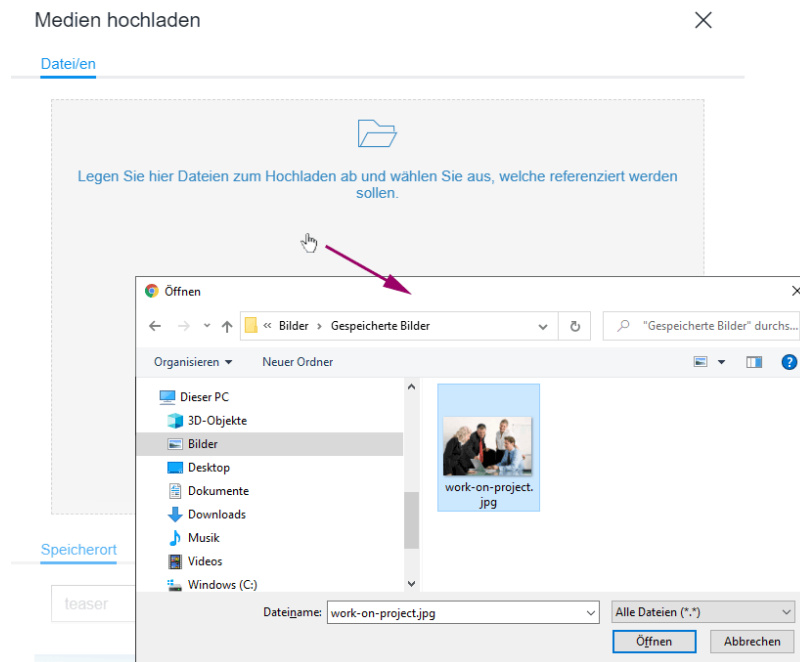
Eine weitere Konfigurationsmöglichkeit hinsichtlich der Dateigröße für Medien-Uploads besteht (weiterhin) über den FirstSpirit ServerManager unter „Projekteigenschaften / Medien-Restriktionen“. Dort können beispielsweise ebenfalls für das Remote-Projekt, in das Medien per FragmentCreator hochgeladen werden sollen, Einstellungen für Mediengrößen vorgenommen sein. Diese können mit denen für den Upload-Dialog des FragmentCreator konkurrieren.

### Upload per Dateiauswahldialog

Bislang wurden die Medien, die ins Projekt hochgeladen werden sollten, per Drag-and-drop in einen entsprechenden Dialog gezogen.

Mit dem aktuellen Release können die hochzuladenden Medien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden. Der Dateiauswahldialog kann mit einem Klick in die graue Fläche geöffnet werden.





### Upload aus einem anderen Browserfenster/-tab

Zusätzlich zu einem Upload vom Arbeitsplatzrechner können Bilder jetzt auch aus anderen Browserfenstern/-tabs in den Upload-Dialog gezogen werden.

Damit dies möglich ist, muss der Server, der das Bild ausliefert, Cross-Origin-Requests erlauben.

Zu weiteren Informationen siehe

- für Entwickler:  
<https://docs.e-spirit.com/odfs/edocs/cxt/vorlagen/medien-verwende/index.html>
- für Redakteure:  
<https://docs.e-spirit.com/odfs/edocs/cxt/fragment-creato/ingabeelemente/index.html#upload>
- zur Datei `web.xml`:  
<https://docs.e-spirit.com/odfs/edocs/cxt/installation-mo/module-installi/fragmentcreator/index.html>

## 5.4 MicroApps: Erstellen von Fragmenten abbrechen

Die MicroApp des FragmentCreator „Fragment erstellen“ wird beispielsweise von der Eingabekomponente FS\_INDEX mit Fragment DAP und Tag CATEGORY verwendet, z. B.

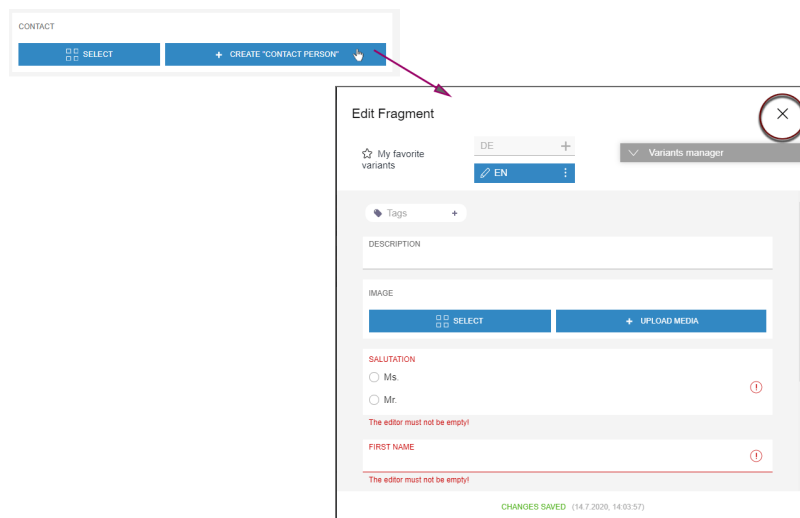


```
<FS_INDEX name="contact" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Contact"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Ansprechpartner"/>
  </LANGINFOS>
  <SOURCE name="FirstSpiritFragmentAccess/FSFAConnector">
    <PROJECT remote="fragments">
      <CATEGORY uid="news"/>
    </PROJECT>
  </SOURCE>
</FS_INDEX>
```

(Siehe dazu auch Dokumentation „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT)“, [Vorlagen / Fragmente verwenden.](#))

Über die „CREATE“-Schaltfläche öffnet sich ein Fenster mit den Eingabeelementen des zu erstellenden Fragments.

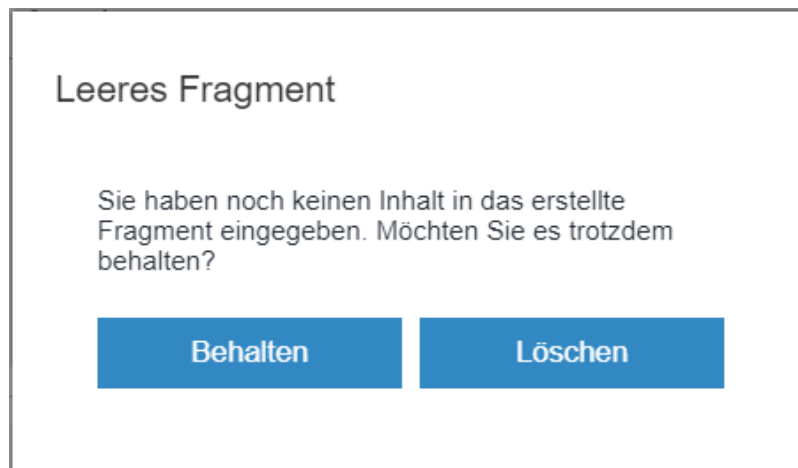
Wird in die Eingabeelemente kein Inhalt eingetragen und der Dialog über das X geschlossen, wurde bislang ein (leeres) Fragment angelegt (Ordner und Seiten in der Inhalte-Verwaltung).



Mit dem aktuellen Release kann in diesem Fall jetzt gewählt werden, ob das (leere) Fragment tatsächlich im Projekt angelegt werden soll oder nicht.

Mit einem Klick auf das X öffnet sich dann folgender Dialog:





- Wählt der Benutzer „Löschen“, werden keine Daten im Projekt gespeichert.
- Wählt der Benutzer „Behalten“, wird ein leeres Fragment angelegt und im Projekt gespeichert.

## 5.5 Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS\_INPUT\_NUMBER

Mit dem aktuellen Release wird die Eingabekomponente zur Eingabe von Zahlenwerten CMS\_INPUT\_NUMBER auch vom FragmentCreator unterstützt.

Beispiel:

```
<CMS_INPUT_NUMBER name="number" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="" label="Number"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Zahl"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_NUMBER>
```



Standardmäßig können in diese Eingabekomponente Ganzzahlen (auch negative) eingegeben werden. Darüber hinaus ist auch das Exponentialzeichen  $E$  bzw.  $e$  möglich, z. B.  $1.7976931348623057e+308$ .



Zusätzlich kann über das Attribut `type` gesteuert werden, ob Gleitkomma-/Dezimalzahlen eingegeben werden können sollen. Über die Attribute `min` und `max` kann ein zulässiger Wertebereich vorgegeben werden. Ungültige Eingaben werden mit einer entsprechenden Meldung abgewiesen und werden nicht gespeichert.

Je nach verwendetem Browser ist die Bedienung durch den User unterschiedlich: so unterbinden Google Chrome und Microsoft Edge die Eingabe von Buchstaben in die Komponente (Ausnahme: das Exponentialzeichen  $\text{E}$  bzw.  $\text{e}$ ), Mozilla Firefox und Apple Safari hingegen nicht. Die Darstellung des Dezimaltrennzeichens (, oder .) ist in Microsoft Edge und Google Chrome in erster Linie von der Sprache des Betriebssystems abhängig und nicht (nur) von der Browsersprache, während Mozilla Firefox die Browsersprache berücksichtigt. Diese Unterschiede liegen in der Implementierungsweise der einzelnen Browser begründet und damit nicht im direkten Einflussbereich von e-Spirit.

Darüber hinaus wird das Attribut `format`, das für FirstSpirit ContentCreator und SiteArchitect verwendet werden kann, im FragmentCreator nicht unterstützt.

Zu weiteren Informationen siehe <https://docs.e-spirit.com/odfs/edocs/cxt/vorlagen/eingabekomponen/index.html>.

## 5.6 Statusseite zeigt registrierte MicroApps

Die Statusseite, die für das MicroApp Framework eingerichtet werden kann (unter `~/status`), listet jetzt alle aktuell registrierten MicroApps mit Erreichbarkeit, Name und URL auf.

MicroApps		
There are 7 MicroApps registered.		
	Name	URL
PASSED	firstspirit-fragments-create	<a href="http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-create">http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-create</a>
PASSED	firstspirit-fragments-create-by-reference	<a href="http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-create-by-reference">http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-create-by-reference</a>
PASSED	firstspirit-fragments-edit	<a href="http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-edit">http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-edit</a>
PASSED	firstspirit-fragments-edit-by-reference	<a href="http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-edit-by-reference">http://.../fragments/microapps/firstspirit-fragments-edit-by-reference</a>
PASSED	firstspirit-media-upload-by-command	<a href="http://.../fragments/microapps/firstspirit-media-upload-by-command">http://.../fragments/microapps/firstspirit-media-upload-by-command</a>
PASSED	firstspirit-media-upload-by-reference	<a href="http://.../fragments/microapps/firstspirit-media-upload-by-reference">http://.../fragments/microapps/firstspirit-media-upload-by-reference</a>
PASSED	firstspirit-microapp-workflows	<a href="http://.../firstspirit-microapp-workflows">http://.../firstspirit-microapp-workflows</a>

**Hinweis:** Zum Testen der Erreichbarkeit sendet die Statusseite an jede MicroApp einen leeren Kontext zur Überprüfung. Das kann zu Warnmeldungen wie dieser im Log führen:

```
de.espirit.cxt.microapps.stereotype.UnsupportedContextException: Context is not supported
```

Siehe auch Dokumentation zum MicroApp Framework, <https://docs.e-spirit.com/odfs/edocs/cxt/installation-mo/module-installi/fragmentcreator/index.html>.





## 6 Modul-Entwicklung, Skripte, API

### 6.1 Einführung einer neuen Convenience.Methode "isEmpty()"

Für `de.espirit.common.util.Listable` wurde die neue Convenience.Methode `isEmpty()` eingeführt.

Es ist jetzt möglich, bei

```
de.espirit.common.util  
Interface Listable<T>
```

mittels `.isEmpty()` direkt zu prüfen, ob das entsprechende Objekt gefüllt ist (Rückgabewert `true`) oder nicht (Rückgabewert `false`).

### 6.2 Vorhergehende StoreElemente ermitteln und zurückgeben

Mit der neuen Methode `getPreviousSibling()` im Interface `StoreElement` (Package `de.espirit.firstspirit.access.store`, FirstSpirit Access-API) kann jetzt ausgehend von einem `StoreElement` das vorhergehende `StoreElement` ermittelt und zurückgegeben werden.

## 7 SiteArchitect / ServerManager

### 7.1 Aktualisierung von integrierter Fremdsoftware

Mit der aktuellen FirstSpirit-Version wurde folgende intern verwendete Software aktualisiert:

- **Java** (JRE, mit dem der FirstSpirit-Launcher betrieben wird)  
Die neuen Versionen sind:
  - 11.0.8+10 64bit AdoptOpenJDK
  - 14.0.2+12 64bit AdoptOpenJDK



## 8 System

### 8.1 FirstSpirit-Server: Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows und Linux

Mit dem aktuellen FirstSpirit Release erfolgt nun die endgültige Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows- und Linux-Betriebssysteme. Somit wird ab sofort auch der Einsatz in produktiven Umgebungen empfohlen.

Voraussetzungen für den Betrieb eines FirstSpirit-Servers sind Java und der Java Service Wrapper. Der Java Service Wrapper und zugehörige Steuerungsdateien werden von e-Spirit über:

- das Installationsarchiv (für Neuinstallationen) bzw.
- das Aktualisierungsarchiv (für bestehende Installationen) bereitgestellt.

Beide Archive sind per Download erhältlich (für Zugangsdaten wenden Sie sich bitte an den [Technical Support](#)).

Die neuen Steuerungsdateien sind in beiden Archiven enthalten und unterstützen eine Reihe von Funktionen, die durch die bisherigen Steuerungsdateien nicht abgedeckt wurden (u.a. `install` unter Linux). Der Funktionsumfang der neuen Steuerungsdateien kann in der Kommandozeile über die integrierte Hilfe (Usage, Command syntax, Commands) aufgerufen werden, beispielsweise über den Aufruf `fs-server` (unter Linux):

```
test@fs_example:~$ fs-server
Usage: /home/fs_example/firstspirit/bin/fs-server [ console | start | stop | restart |
condrestart | status | install | installstart | remove | dump ]
Commands:
console      Launch in the current console.
start        Start in the background as a daemon process.
stop         Stop if running as a daemon or in another console.
restart      Stop if running and then start.
condrestart  Restart only if already running.
status       Query the current status.
install      Install to start automatically when system boots.
installstart Install and start running as a daemon process.
remove       Uninstall.
dump         Request a Java thread dump if running.
```

[Steuerungsdateien im Installations- bzw. Aktualisierungsarchiv:](#)



- Neu: fs-server (für Linux)
- Neu: fs-server.bat (für Windows)
- Alt: fs5 (für Linux)
- Alt: fs5.cmd (für Windows)

Die alten Steuerungsdateien werden zukünftig **entfallen**. Geplant ist der Entfall des Supports mit FirstSpirit 2021-02.

Voraussetzung für die Verwendung der neuen Steuerungsdateien:

Um die neuen Steuerungsdateien verwenden zu können, ist ein Update des Tanuki Java Service Wrappers auf Version 3.5.42 notwendig. Diese Wrapperversion ist im aktuellen Installations- und Aktualisierungsarchiv enthalten.

Weiterführende Dokumentation:

- [Aktualisierung des FirstSpirit-Backends](#)
- [Installation per Installationsarchiv](#)
- [Steuerung des FirstSpirit-Servers \(Linux\)](#)
- [Steuerung des FirstSpirit-Servers \(Windows\)](#)

## 9 Abkündigungen

Wichtiges Ziel der Softwareentwicklung bei e-Spirit ist es, Inkompatibilitäten und Migrationsaufwände beim Wechsel von einem FirstSpirit-Release zum nächsten zu vermeiden bzw. diese softwareseitig zu kompensieren. Grundsätzlich sollen FirstSpirit-Updates mit geringem Aufwand möglich oder vollständig automatisierbar sein.

Dennoch kann – nicht zuletzt aus Gründen der Wartbarkeit und der Zukunftsfähigkeit der Software – nicht vermieden werden, dass bestehende Funktionen durch neue Mechanismen ersetzt werden. Entfallende Funktionalitäten werden in Zukunft an dieser Stelle mit dem Datum ihres Wegfalls aufgelistet.



Funktion	Abgekündigt mit	Entfällt/Entfallen mit
Eingabekomponente CMS_INPUT_CONTENTAREALIST	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_CONTENTLIST	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_FILE	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_LINKLIST	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_OBJECTCHOOSER	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_PAGEREF	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_PICTURE	5.2R3	
Eingabekomponente CMS_INPUT_TABLIST	5.2R3	
FirstSpirit Developer-API: de.espirit.firstspirit.agency.GroupsAgent	5.2R15	
FirstSpirit Access-API: delete (de.espirit.firstspirit.access.AccessUtil)	5.2R18	
FirstSpirit Access-API: release (de.espirit.firstspirit.access.AccessUtil)	2018-06	
FirstSpirit Developer-API: getLastLoginAsDate (de.espirit.firstspirit.agency.UserStatisticsAgent)	2018-07	
FirstSpirit Developer-API: remainingDurationOfCurrentStageInMillis (de.espirit.firstspirit.server.MaintenanceModelInfo)	2018-07	
FirstSpirit Developer-API: getStartingTimeOfStageAsDate (de.espirit.firstspirit.server.MaintenanceModelInfo)	2018-07	
FirstSpirit Access-API: getSelectedWebserverConfiguration (de.espirit.firstspirit.access.serverConfiguration)	2018-10	
FirstSpirit Access-API: setSelectedWebserverConfiguration (de.espirit.firstspirit.access.serverConfiguration)	2018-10	
FirstSpirit Access-API: getSelectedWebServer (de.espirit.firstspirit.access.project.Project)	2018-10	



Funktion	Abgekündigt mit	Entfällt/Entfallen mit
FirstSpirit Access-API: setSelectedWebServer (de.espirit.firstspirit.access.project.Project)	2018-10	
FirstSpirit Developer-API: getLostAndFoundStoreNodes(); (de.espirit.firstspirit.feature.FeatureInstallResult)	2018-10	
FirstSpirit Developer-API: getDeletedStoreNodes(); (de.espirit.firstspirit.feature.FeatureInstallResult)	2018-10	
FirstSpirit Access-API: de.espirit.firstspirit.access.store.Previewable	2019-01	
WebSphere Application Server Support für FirstSpirit	2019-05	
Legacy mode für den FirstSpirit-Server und die Modulentwicklung	2019-06	
Steuerungsdateien für Windows- und Linux- Betriebssysteme (alt)	2020-08	Februar 2021

## 10 Übersicht

ID	Beschreibung	Kategorien
CORE-9677	<p>Mit der neuen Methode <code>getPreviousSibling()</code> im Interface <code>StoreElement</code> (Package <code>de.espirit.firstspirit.access.store</code>, FirstSpirit Access-API) kann jetzt ausgehend von einem <code>StoreElement</code> das vorhergehende <code>StoreElement</code> ermittelt und zurückgegeben werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Modul-Entwicklung, Skripte, API: Vorhergehende StoreElemente ermitteln und zurückgeben“ entnommen werden.</p>	Entwickler, FirstSpirit-API
CORE-11051	<p>Werden Absätze an mehreren Stellen als „Absatzreferenz“ verwendet, wird dies im Bearbeitungsdialog durch den Begriff „Verwendungen“ visualisiert. Die Zahl gibt dabei an, an wie vielen Stellen der Absatz referenziert / wiederverwendet wird. Der Quellabsatz wird jetzt zur Anzahl der Verwendungen hinzugezählt.</p>	ContentCreator, Redakteur



ID	Beschreibung	Kategorien
CORE-11224	Es wurde ein Fehler behoben, der beim Bearbeiten von Datensätzen in sehr seltenen Fällen zu einer <code>java.util.ConcurrentModificationException</code> führen konnte.	Datenquellen-Verwaltung, FirstSpirit-Administrator, Redakteur, Sitzungen
CORE-12249	Die Stabilität des Systems bei Modul-Updates im laufenden Betrieb wurde weiter verbessert.  Weitere Informationen können dem Kapitel „Administration / Module: Erhöhte Stabilität des Systems beim Modul-Update im laufenden Betrieb“ entnommen werden.	Module
CORE-12281	Die API (FirstSpirit Access-API, Interface <code>PackagePoolItem</code> , <code>Package de.espirit.firstspirit.access.store</code> ) wurde stabilisiert, so dass es beim Versuch, ein <code>PackagePool-Element</code> aus einem nicht existierenden Paket zu entfernen, nun zu keiner <code>NullPointerException</code> mehr kommt.	Corporate Content, Entwickler, FirstSpirit-API
CORE-12333	Es wurde für <code>de.espirit.common.util.Listable</code> die Convenience.Methode <code>isEmpty()</code> eingeführt, mit der direkt geprüft werden kann, ob das entsprechende Objekt gefüllt ist.  Weitere Informationen können dem Kapitel „Modul-Entwicklung, Skripte, API: Einführung einer neuen Convenience.Methode <code>isEmpty()</code> “ entnommen werden.	FirstSpirit-API
CORE-12435 CXT-1704	Mit dem aktuellen FirstSpirit-Release werden die Inhalte der FirstSpirit-Jar-Dateien mit einem neuen Zertifikat signiert. Eine Aktualisierung des FirstSpirit-Servers ist nicht erforderlich.  Weitere Informationen können dem Kapitel „Allgemeines: Aktualisierung des Codesignierungs-Zertifikats“ entnommen werden.	Server-Administrator, ServerManager, SiteArchitect
CORE-12489	Es wurde das Problem behoben, dass die Grafik-Formate <b>SVG</b> und <b>WebP</b> nicht per „fs-cli“ (FSDevTools) in Projekte importiert werden konnten. Ursache war eine fehlende Komponente im von fs-cli benutzten „fs-isolated-runtime.jar“.	Entwickler, FSDevTools



ID	Beschreibung	Kategorien
CORE-12504	<p>Beim Import neuer und bestehender Aufträge über die Funktionalität „Externe Synchronisierung“ kann jetzt der Aktivitätsstatus der Aufträge per Aufruf über das Kommandozeilenwerkzeug FSDevTools (fs-cli) oder per Aufruf über die FirstSpirit-Developer-API aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Externe Synchronisierung: Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren“ entnommen werden.</p>	Aufträge, Entwickler, Externe Synchronisierung, FirstSpirit-API
CORE-12561	<p>Mit der aktuellen FirstSpirit-Version wurde intern verwendete Software aktualisiert.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „SiteArchitect / ServerManager: Aktualisierung von integrierter Fremdsoftware“ entnommen werden.</p>	Integrierte Software, Java, Launcher
CORE-12567	<p>Es wurde ein Fehler beim Schließen von Remote-Verbindungen zu anderen Projekten behoben. Dieser Fehler hatte in Einzelfällen negative Auswirkungen auf die Hauptverbindung.</p>	Entwickler
CORE-12598	<p>Mit dem aktuellen FirstSpirit Release erfolgt die endgültige Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows- und Linux-Betriebssysteme. Die alten Steuerungsdateien werden zukünftig <b>entfallen</b>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „System: FirstSpirit-Server: Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows und Linux“ entnommen werden.</p>	Launcher, Server-Administrator
CXT-726	<p>Mit dem aktuellen Release kann jetzt das Anlegen von leeren Fragmenten per MicroApp unterbunden werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): MicroApps: Erstellen von Fragmenten abrechen“ entnommen werden.</p>	FirstSpirit Content Experience Tools (CXT), FragmentCreator, Redakteur



ID	Beschreibung	Kategorien
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	<p>Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>	Entwickler, FirstSpirit Content Experience Tools (CXT), FirstSpirit-Administrator, FragmentCreator, Medien, Medien-Verwaltung, Redakteur
CXT-1503	Nach Strukturänderungen in der Navigationsansicht (Verschieben von Seiten) wird die Vorschau jetzt automatisch neu geladen und die Strukturänderung somit direkt in der Vorschau sichtbar. Zuvor musste die Vorschau in einigen Fällen manuell aktualisiert werden.	ContentCreator, Redakteur
CXT-1547	Das Attribut „hidden“ wird jetzt auch in den Metadaten für entsprechende Eingabekomponenten im FragmentCreator korrekt ausgewertet.	Eingabekomponenten, Entwickler, FirstSpirit Content Experience Tools (CXT), FragmentCreator
CXT-1572	<p>Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER“ entnommen werden.</p>	Eingabekomponenten, Entwickler, FirstSpirit Content Experience Tools (CXT), FragmentCreator, Redakteur
CXT-1607	<p>Die Statusseite unter ~/status listet jetzt alle aktuell registrierten MicroApps mit Erreichbarkeit, Name und URL auf.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Statusseite zeigt registrierte MicroApps“ entnommen werden.</p>	Debugging, Entwickler, FirstSpirit Content Experience Tools (CXT)





ID	Beschreibung	Kategorien
CXT-1654	<p>Gelöschte Seiten können im FirstSpirit ContentCreator jetzt bequem über das Statusmenü wiederhergestellt werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „ContentCreator: Gelöschte Seiten wiederherstellen“ entnommen werden.</p>	ContentCreator, Redakteur
CXT-1691	<p>In einigen Fällen waren Fehlermeldungen, die im FirstSpirit ContentCreator angezeigt werden, nicht aussagekräftig genug. Jetzt weist der Fehlertext die eigentliche Fehlerursache aus.</p>	ContentCreator, Debugging, Entwickler, Redakteur
CXT-1749	<p>FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.</p>	Entwickler, FirstSpirit Content Experience Tools (CXT), FirstSpirit-Administrator, FragmentCreator, Module, Server-Administrator, ServerManager
CXT-1757	<p>Mit dem aktuellen Release kann das Attribut <code>SameSite</code> des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.</p>	Entwickler, FirstSpirit Content Experience Tools (CXT), FirstSpirit-Administrator, FragmentCreator, Module, Sicherheit

## 11 Kategorien

### 11.1 Aufträge

ID	Beschreibung
CORE-12504	<p>Beim Import neuer und bestehender Aufträge über die Funktionalität „Externe Synchronisierung“ kann jetzt der Aktivitätsstatus der Aufträge per Aufruf über das Kommandozeilenwerkzeug FSDevTools (fs-cli) oder per Aufruf über die FirstSpirit-Developer-API aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Externe Synchronisierung: Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren“ entnommen werden.</p>



## 11.2 ContentCreator

ID	Beschreibung
CORE-11051	Werden Absätze an mehreren Stellen als „Absatzreferenz“ verwendet, wird dies im Bearbeitungsdialog durch den Begriff „Verwendungen“ visualisiert. Die Zahl gibt dabei an, an wie vielen Stellen der Absatz referenziert / wiederverwendet wird. Der Quellabsatz wird jetzt zur Anzahl der Verwendungen hinzugezählt.
CXT-1503	Nach Strukturänderungen in der Navigationsansicht (Verschieben von Seiten) wird die Vorschau jetzt automatisch neu geladen und die Strukturänderung somit direkt in der Vorschau sichtbar. Zuvor musste die Vorschau in einigen Fällen manuell aktualisiert werden.
CXT-1654	Gelöschte Seiten können im FirstSpirit ContentCreator jetzt bequem über das Statusmenü wiederhergestellt werden.  Weitere Informationen können dem Kapitel „ContentCreator: Gelöschte Seiten wiederherstellen“ entnommen werden.
CXT-1691	In einigen Fällen waren Fehlermeldungen, die im FirstSpirit ContentCreator angezeigt werden, nicht aussagekräftig genug. Jetzt weist der Fehlertext die eigentliche Fehlerursache aus.

## 11.3 Corporate Content

ID	Beschreibung
CORE-12281	Die API (FirstSpirit Access-API, Interface <code>PackagePoolItem</code> , Package <code>de.espirit.firstspirit.access.store</code> ) wurde stabilisiert, so dass es beim Versuch, ein <code>PackagePool</code> -Element aus einem nicht existierenden Paket zu entfernen, nun zu keiner <code>NullPointerException</code> mehr kommt.

## 11.4 Datenquellen-Verwaltung

ID	Beschreibung
CORE-11224	Es wurde ein Fehler behoben, der beim Bearbeiten von Datensätzen in sehr seltenen Fällen zu einer <code>java.util.ConcurrentModificationException</code> führen konnte.



## 11.5 Debugging

ID	Beschreibung
CXT-1607	<p>Die Statusseite unter <code>~/status</code> listet jetzt alle aktuell registrierten MicroApps mit Erreichbarkeit, Name und URL auf.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Statusseite zeigt registrierte MicroApps“ entnommen werden.</p>
CXT-1691	<p>In einigen Fällen waren Fehlermeldungen, die im FirstSpirit ContentCreator angezeigt werden, nicht aussagekräftig genug. Jetzt weist der Fehlertext die eigentliche Fehlerursache aus.</p>

## 11.6 Eingabekomponenten

ID	Beschreibung
CXT-1547	<p>Das Attribut „hidden“ wird jetzt auch in den Metadaten für entsprechende Eingabekomponenten im FragmentCreator korrekt ausgewertet.</p>
CXT-1572	<p>Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER“ entnommen werden.</p>

## 11.7 Entwickler

ID	Beschreibung
CORE-9677	<p>Mit der neuen Methode <code>getPreviousSibling()</code> im Interface <code>StoreElement</code> (Package <code>de.espirit.firstspirit.access.store</code>, FirstSpirit Access-API) kann jetzt ausgehend von einem <code>StoreElement</code> das vorhergehende <code>StoreElement</code> ermittelt und zurückgegeben werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Modul-Entwicklung, Skripte, API: Vorhergehende StoreElemente ermitteln und zurückgeben“ entnommen werden.</p>
CORE-12281	<p>Die API (FirstSpirit Access-API, Interface <code>PackagePoolItem</code>, Package <code>de.espirit.firstspirit.access.store</code>) wurde stabilisiert, so dass es beim</p>



ID	Beschreibung
	Versuch, ein PackagePool-Element aus einem nicht existierenden Paket zu entfernen, nun zu keiner <code>NullPointerException</code> mehr kommt.
CORE-12489	Es wurde das Problem behoben, dass die Grafik-Formate <b>SVG</b> und <b>WebP</b> nicht per „fs-cli“ (FSDevTools) in Projekte importiert werden konnten. Ursache war eine fehlende Komponente im von fs-cli benutzten „fs-isolated-runtime.jar“.
CORE-12504	<p>Beim Import neuer und bestehender Aufträge über die Funktionalität „Externe Synchronisierung“ kann jetzt der Aktivitätsstatus der Aufträge per Aufruf über das Kommandozeilenwerkzeug FSDevTools (fs-cli) oder per Aufruf über die FirstSpirit-Developer-API aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Externe Synchronisierung: Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren“ entnommen werden.</p>
CORE-12567	Es wurde ein Fehler beim Schließen von Remote-Verbindungen zu anderen Projekten behoben. Dieser Fehler hatte in Einzelfällen negative Auswirkungen auf die Hauptverbindung.
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	<p>Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>
CXT-1547	Das Attribut „hidden“ wird jetzt auch in den Metadaten für entsprechende Eingabekomponenten im FragmentCreator korrekt ausgewertet.
CXT-1572	<p>Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: <code>CMS_INPUT_NUMBER</code></p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: <code>CMS_INPUT_NUMBER</code>“ entnommen werden.</p>
CXT-1607	<p>Die Statusseite unter <code>~/status</code> listet jetzt alle aktuell registrierten MicroApps mit Erreichbarkeit, Name und URL auf.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Statusseite zeigt registrierte MicroApps“ entnommen werden.</p>



ID	Beschreibung
CXT-1691	In einigen Fällen waren Fehlermeldungen, die im FirstSpirit ContentCreator angezeigt werden, nicht aussagekräftig genug. Jetzt weist der Fehlertext die eigentliche Fehlerursache aus.
CXT-1749	FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen  Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.
CXT-1757	Mit dem aktuellen Release kann das Attribut <code>SameSite</code> des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code> .  Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.

## 11.8 Externe Synchronisierung

ID	Beschreibung
CORE-12504	Beim Import neuer und bestehender Aufträge über die Funktionalität „Externe Synchronisierung“ kann jetzt der Aktivitätsstatus der Aufträge per Aufruf über das Kommandozeilenwerkzeug FSDevTools ( <code>fs-cli</code> ) oder per Aufruf über die FirstSpirit-Developer-API aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen werden.  Weitere Informationen können dem Kapitel „Externe Synchronisierung: Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren“ entnommen werden.

## 11.9 FirstSpirit Content Experience Tools (CXT)

ID	Beschreibung
CXT-726	Mit dem aktuellen Release kann jetzt das Anlegen von leeren Fragmenten per MicroApp unterbunden werden.  Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): MicroApps: Erstellen von Fragmenten abbrechen“ entnommen werden.
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per



ID	Beschreibung
	<p>Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>
CXT-1547	Das Attribut „hidden“ wird jetzt auch in den Metadaten für entsprechende Eingabekomponenten im FragmentCreator korrekt ausgewertet.
CXT-1572	<p>Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER“ entnommen werden.</p>
CXT-1607	<p>Die Statusseite unter <code>~/status</code> listet jetzt alle aktuell registrierten MicroApps mit Erreichbarkeit, Name und URL auf.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Statusseite zeigt registrierte MicroApps“ entnommen werden.</p>
CXT-1749	<p>FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.</p>
CXT-1757	<p>Mit dem aktuellen Release kann das Attribut <code>SameSite</code> des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.</p>

## 11.10 FirstSpirit-Administrator

ID	Beschreibung
CORE-11224	Es wurde ein Fehler behoben, der beim Bearbeiten von Datensätzen in sehr seltenen Fällen zu einer <code>java.util.ConcurrentModificationException</code> führen konnte.
CXT-1306	Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per
CXT-1495	
CXT-1549	



ID	Beschreibung
	<p>Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>
CXT-1749	<p>FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.</p>
CXT-1757	<p>Mit dem aktuellen Release kann das Attribut <code>SameSite</code> des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.</p>

## 11.11 FirstSpirit-API

ID	Beschreibung
CORE-9677	<p>Mit der neuen Methode <code>getPreviousSibling()</code> im Interface <code>StoreElement</code> (Package <code>de.espirit.firstspirit.access.store</code>, FirstSpirit Access-API) kann jetzt ausgehend von einem <code>StoreElement</code> das vorhergehende <code>StoreElement</code> ermittelt und zurückgegeben werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Modul-Entwicklung, Skripte, API: Vorhergehende StoreElemente ermitteln und zurückgeben“ entnommen werden.</p>
CORE-12281	<p>Die API (FirstSpirit Access-API, Interface <code>PackagePoolItem</code>, Package <code>de.espirit.firstspirit.access.store</code>) wurde stabilisiert, so dass es beim Versuch, ein <code>PackagePool</code>-Element aus einem nicht existierenden Paket zu entfernen, nun zu keiner <code>NullPointerException</code> mehr kommt.</p>
CORE-12333	<p>Es wurde für <code>de.espirit.common.util.Listable</code> die Convenience.Methode <code>isEmpty()</code> eingeführt, mit der direkt geprüft werden kann, ob das entsprechende Objekt gefüllt ist.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Modul-Entwicklung, Skripte, API: Einführung einer neuen Convenience.Methode "isEmpty()"“ entnommen werden.</p>
CORE-12504	<p>Beim Import neuer und bestehender Aufträge über die Funktionalität „Externe Synchronisierung“ kann jetzt der Aktivitätsstatus der Aufträge per Aufruf über das</p>



ID	Beschreibung
	<p>Kommandozeilenwerkzeug FSDevTools (fs-cli) oder per Aufruf über die FirstSpirit-Developer-API aus dem Quellprojekt in die Zielprojekte übernommen werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Externe Synchronisierung: Aktivitätsstatus von Aufträgen transportieren“ entnommen werden.</p>

## 11.12 FragmentCreator

ID	Beschreibung
CXT-726	<p>Mit dem aktuellen Release kann jetzt das Anlegen von leeren Fragmenten per MicroApp unterbunden werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): MicroApps: Erstellen von Fragmenten abbrechen“ entnommen werden.</p>
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	<p>Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>
CXT-1547	<p>Das Attribut „hidden“ wird jetzt auch in den Metadaten für entsprechende Eingabekomponenten im FragmentCreator korrekt ausgewertet.</p>
CXT-1572	<p>Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER“ entnommen werden.</p>
CXT-1749	<p>FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.</p>
CXT-1757	<p>Mit dem aktuellen Release kann das Attribut SameSite des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code>.</p>





ID	Beschreibung
	Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.

### 11.13 FSDevTools

ID	Beschreibung
CORE-12489	Es wurde das Problem behoben, dass die Grafik-Formate <b>SVG</b> und <b>WebP</b> nicht per „fs-cli“ (FSDevTools) in Projekte importiert werden konnten. Ursache war eine fehlende Komponente im von fs-cli benutzten „fs-isolated-runtime.jar“.

### 11.14 Integrierte Software

ID	Beschreibung
CORE-12561	Mit der aktuellen FirstSpirit-Version wurde intern verwendete Software aktualisiert.  Weitere Informationen können dem Kapitel „SiteArchitect / ServerManager: Aktualisierung von integrierter Fremdsoftware“ entnommen werden.

### 11.15 Java

ID	Beschreibung
CORE-12561	Mit der aktuellen FirstSpirit-Version wurde intern verwendete Software aktualisiert.  Weitere Informationen können dem Kapitel „SiteArchitect / ServerManager: Aktualisierung von integrierter Fremdsoftware“ entnommen werden.

### 11.16 Launcher

ID	Beschreibung
CORE-12561	Mit der aktuellen FirstSpirit-Version wurde intern verwendete Software aktualisiert.  Weitere Informationen können dem Kapitel „SiteArchitect / ServerManager: Aktualisierung von integrierter Fremdsoftware“ entnommen werden.



ID	Beschreibung
CORE-12598	<p>Mit dem aktuellen FirstSpirit Release erfolgt die endgültige Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows- und Linux-Betriebssysteme. Die alten Steuerungsdateien werden zukünftig <b>entfallen</b>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „System: FirstSpirit-Server: Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows und Linux“ entnommen werden.</p>

## 11.17 Medien

ID	Beschreibung
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	<p>Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>

## 11.18 Medien-Verwaltung

ID	Beschreibung
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	<p>Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.</p>



## 11.19 Module

ID	Beschreibung
CORE-12249	<p>Die Stabilität des Systems bei Modul-Updates im laufenden Betrieb wurde weiter verbessert.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Administration / Module: Erhöhte Stabilität des Systems beim Modul-Update im laufenden Betrieb“ entnommen werden.</p>
CXT-1749	<p>FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.</p>
CXT-1757	<p>Mit dem aktuellen Release kann das Attribut <code>SameSite</code> des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.</p>

## 11.20 Redakteur

ID	Beschreibung
CORE-11051	<p>Werden Absätze an mehreren Stellen als „Absatzreferenz“ verwendet, wird dies im Bearbeitungsdialog durch den Begriff „Verwendungen“ visualisiert. Die Zahl gibt dabei an, an wie vielen Stellen der Absatz referenziert / wiederverwendet wird. Der Quellabsatz wird jetzt zur Anzahl der Verwendungen hinzugezählt.</p>
CORE-11224	<p>Es wurde ein Fehler behoben, der beim Bearbeiten von Datensätzen in sehr seltenen Fällen zu einer <code>java.util.ConcurrentModificationException</code> führen konnte.</p>
CXT-726	<p>Mit dem aktuellen Release kann jetzt das Anlegen von leeren Fragmenten per MicroApp unterbunden werden.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): MicroApps: Erstellen von Fragmenten abrechnen“ entnommen werden.</p>
CXT-1306 CXT-1495 CXT-1549	<p>Beim Medien-Upload im FragmentCreator wurden einige Verbesserungen bei der Bedienung durch den User vorgenommen: So wurde jetzt die maximale Dateigröße, die für einen Medien-Upload erlaubt sein soll, auf 64 MB erhöht, und die Größe kann durch den Administrator konfiguriert werden. Darüber hinaus können Dateien jetzt auch per Dateiauswahldialog ausgewählt werden und Drag-and-drop von Bildern von einem anderen Browserfenster/-tab aus ist möglich.</p>



ID	Beschreibung
	Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): FragmentCreator: Verbessertes Handling beim Medien-Upload“ entnommen werden.
CXT-1503	Nach Strukturänderungen in der Navigationsansicht (Verschieben von Seiten) wird die Vorschau jetzt automatisch neu geladen und die Strukturänderung somit direkt in der Vorschau sichtbar. Zuvor musste die Vorschau in einigen Fällen manuell aktualisiert werden.
CXT-1572	Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER  Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Neue Eingabekomponente zur Eingabe von numerischen Werten: CMS_INPUT_NUMBER“ entnommen werden.
CXT-1654	Gelöschte Seiten können im FirstSpirit ContentCreator jetzt bequem über das Statusmenü wiederhergestellt werden.  Weitere Informationen können dem Kapitel „ContentCreator: Gelöschte Seiten wiederherstellen“ entnommen werden.
CXT-1691	In einigen Fällen waren Fehlermeldungen, die im FirstSpirit ContentCreator angezeigt werden, nicht aussagekräftig genug. Jetzt weist der Fehlertext die eigentliche Fehlerursache aus.

## 11.21 Server-Administrator

ID	Beschreibung
CORE-12435 CXT-1704	Mit dem aktuellen FirstSpirit-Release werden die Inhalte der FirstSpirit-Jar-Dateien mit einem neuen Zertifikat signiert. Eine Aktualisierung des FirstSpirit-Servers ist nicht erforderlich.  Weitere Informationen können dem Kapitel „Allgemeines: Aktualisierung des Codesignierungs-Zertifikats“ entnommen werden.
CORE-12598	Mit dem aktuellen FirstSpirit Release erfolgt die endgültige Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows- und Linux-Betriebssysteme. Die alten Steuerungsdateien werden zukünftig <b>entfallen</b> .  Weitere Informationen können dem Kapitel „System: FirstSpirit-Server: Freigabe der neuen Steuerungsdateien für Windows und Linux“ entnommen werden.
CXT-1749	FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen



ID	Beschreibung
	Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.

## 11.22 ServerManager

ID	Beschreibung
CORE-12435 CXT-1704	<p>Mit dem aktuellen FirstSpirit-Release werden die Inhalte der FirstSpirit-Jar-Dateien mit einem neuen Zertifikat signiert. Eine Aktualisierung des FirstSpirit-Servers ist nicht erforderlich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Allgemeines: Aktualisierung des Codesignierungs-Zertifikats“ entnommen werden.</p>
CXT-1749	<p>FirstSpirit Content Experience Tools: Aktuelle Modul-Versionen</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): Aktuelle Modul-Versionen“ entnommen werden.</p>

## 11.23 Sicherheit

ID	Beschreibung
CXT-1757	<p>Mit dem aktuellen Release kann das Attribut <code>SameSite</code> des CSRF-Token gesetzt werden, und zwar über den Parameter <code>cxt.platform.csrf-samesite</code>.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „FirstSpirit Content Experience Tools (CXT): "SameSite"-Attribut für Cookies“ entnommen werden.</p>

## 11.24 SiteArchitect

ID	Beschreibung
CORE-12435 CXT-1704	<p>Mit dem aktuellen FirstSpirit-Release werden die Inhalte der FirstSpirit-Jar-Dateien mit einem neuen Zertifikat signiert. Eine Aktualisierung des FirstSpirit-Servers ist nicht erforderlich.</p> <p>Weitere Informationen können dem Kapitel „Allgemeines: Aktualisierung des Codesignierungs-Zertifikats“ entnommen werden.</p>



## 11.25 Sitzungen

ID	Beschreibung
CORE-11224	Es wurde ein Fehler behoben, der beim Bearbeiten von Datensätzen in sehr seltenen Fällen zu einer <code>java.util.ConcurrentModificationException</code> führen konnte.

