



FirstSpirit™

Your Content Integration Platform

FirstSpirit™ VideoManagement FirstSpirit Version 4.2R4

Version	1.0.4
Status	RELEASED
Datum	2011-12-13

Abteilung	Produktmanagement
Autor/ Autoren	M. Pahl
Copyright	2011 e-Spirit AG

Dateiname VIMA424DE_FirstSpirit_Modules_VideoManagement

e-Spirit AG
Barcelonaweg 14
44269 Dortmund | Germany

T +49 231 . 286 61-30
F +49 231 . 286 61-59

info@e-Spirit.com
www.e-Spirit.com

e-Spirit^{AG}

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung.....	5
1.1	Funktionsumfang.....	5
1.2	Funktionsweise.....	5
2	Installation	6
2.1	Benötigte Komponenten.....	6
2.1.1	FirstSpirit-Server.....	6
2.1.2	MovingIMAGE24 Account	6
2.2	Installation und Konfiguration des VideoManagement-Moduls in FirstSpirit.....	6
2.2.1	Installation	6
2.2.2	Konfiguration	8
2.2.3	Proxy-Unterstützung.....	10
3	Erweiterung des FirstSpirit-Projekts.....	11
3.1	Metadaten erweitern.....	11
3.2	Eingabekomponenten	11
3.2.1	Combobox für die Auswahl des Player-Skins	12
3.2.2	Referenz.....	12
3.2.3	Höhe und Breite des Players.....	13
3.3	Ausgabekanal HTML.....	13
4	Funktionen des Videomanagements in FirstSpirit	14
4.1	Video hinzufügen.....	15
4.2	Video editieren	16
4.3	Video austauschen.....	17



4.4 Statistik anzeigen 18

5 Synchronisation von Metadaten..... 18

5.1 Synchronisation über den FirstSpirit Client..... 19

5.2 Synchronisation über ein Auftragskript 19

5.2.1 Synchronisation vor der Generierung 19

5.2.2 Regelmäßige Synchronisation..... 19

5.3 Behandlung von gelöschten Videos im VideoManager 20

6 Anhänge20

6.1 Erweiterung der Metadaten-Vorlage..... 20

6.2 Formular Absatzvorlage Video-Streaming..... 22

6.3 HTML Ausgabekanal Absatzvorlage Video-Streaming..... 27

6.4 Auftragskript für Synchronisation..... 29

7 Rechtliche Hinweise30



1 Einleitung

Das VideoManagement Modul beschreibt die Integration der Video-Streaming Lösung von MovingImage24 in einem FirstSpirit-Projekt. Das Modul erweitert die Funktionalität des JavaClients von FirstSpirit um die Möglichkeit, einer Seite per Drag and Drop ein Video in Form eines Absatzes hinzuzufügen. Hierzu wird der MovingIMAGE24 VideoManager über das FirstSpirit AppCenter integriert. Dieses Dokument erläutert die Installation und Konfiguration des VideoManagement-Moduls. Des Weiteren wird die Nutzung im JavaClient von FirstSpirit beschrieben.

1.1 Funktionsumfang

Die hier beschriebene Erweiterung stellt einem Redakteur im FirstSpirit-JavaClient die folgenden Funktionen zur Verfügung:

- Einfügung eines Videos in eine Inhaltsseite
- Editieren eines bereits eingefügten Videos
- Austausch eines bereits eingefügten Videos
- Abruf von Statistiken zu einem eingefügten Video
- Synchronisation der Metadaten von eingefügten Videos

1.2 Funktionsweise

Für die Nutzung des VideoManagements in FirstSpirit wird ein „MovingIMAGE24“-Account benötigt, der direkt von MovingImage24 zu beziehen ist.

Des Weiteren muss das FirstSpirit-Projekt um die unter Punkt 3.1 beschriebene Absatzvorlage erweitert werden, über die das Hinzufügen eines Videos in die Seite erfolgt und welche die entsprechende Funktionalität im Vorschaubereich des JavaClients von FirstSpirit bereit stellt.



2 Installation

2.1 Benötigte Komponenten

Vor der Installation des VideoManagement-Moduls sollten folgende Vorbereitungen auf dem Server getroffen werden:

2.1.1 FirstSpirit-Server

Ausführliche Informationen zur Installation eines FirstSpirit-Servers finden Sie in der *FirstSpirit Installationsanleitung*. Es wird mindestens die Version 4.2.437 benötigt. Ältere FirstSpirit Versionen werden nicht unterstützt.

2.1.2 MovingIMAGE24 Account

Zur Nutzung des VideoManagement-Moduls in FirstSpirit wird ein gültiger „MovingIMAGE24“-Account vorausgesetzt. Des Weiteren werden der dem Account zugehörige API- und der Developer-Key benötigt. Beide werden nach der Erstellung eines Accounts per E-Mail übermittelt.

Wichtige technische Voraussetzung:

Für den verwendeten MovingImage24 Account muss die API-Schnittstelle von MovingImage24 mit lizenziert worden sein.

Für den Videomanager Account fallen zusätzliche Kosten an.

2.2 Installation und Konfiguration des VideoManagement-Moduls in FirstSpirit

Das VideoManagement-Modul muss mithilfe der mitgelieferten videomanagement-<VERSIONSNUMMER>.fsm-Datei auf dem FirstSpirit-Server installiert und dem Projekt hinzugefügt werden, um die nötige Konfiguration projektspezifisch vornehmen zu können.

2.2.1 Installation

Für die Installation des Moduls öffnen Sie die Server- und Projektkonfiguration und wählen den Bereich „Module“ in den Servereigenschaften.



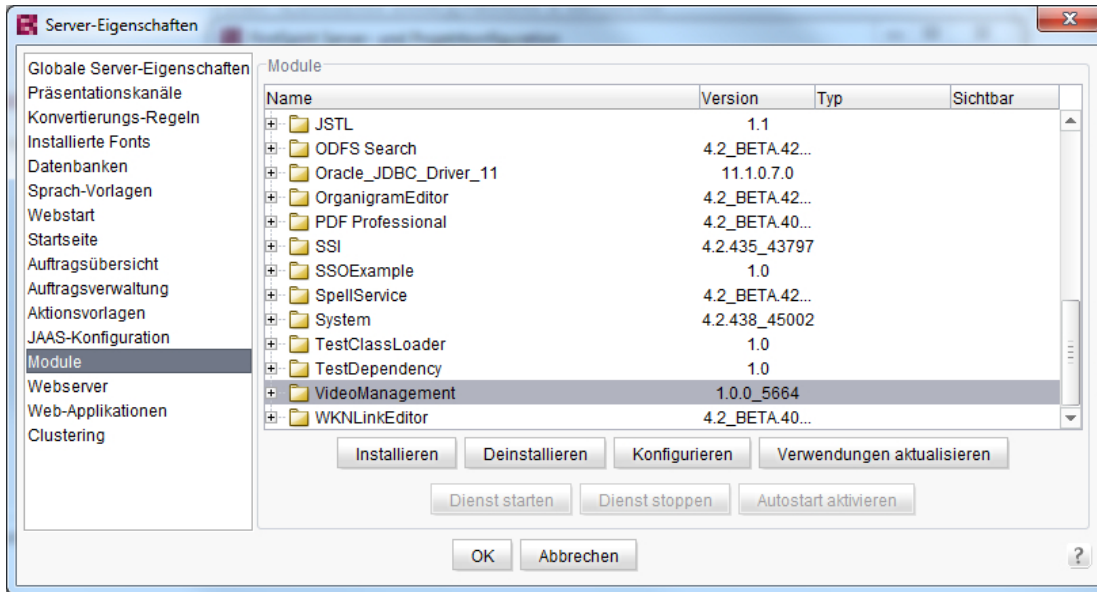


Abbildung 2-1 Module-Liste in den Servereigenschaften

Im Hauptpanel ist eine Liste der auf dem Server installierten Module zu sehen. Wählen Sie nach dem Klicken auf „Installieren“ die mitgelieferte *videomanagement-
<VERSIONSNUMMER>..fsm* aus und bestätigen Sie mit „Öffnen“. Nachdem die Installation beendet wurde, sollte ein neuer Ordner „VideoManagement“ in der Module-Übersicht hinzugefügt worden sein. Wählen Sie den Eintrag aus, klicken Sie auf „Konfigurieren“, setzen Sie den Haken „Alle Rechte“ und bestätigen Sie Ihre Änderung. Schließen Sie nun die Servereigenschaften durch Klicken auf „OK“. Weitere Informationen zur Installation von Modulen finden Sie in der Dokumentation für Administratoren, Kapitel 7.3.14 Module.

Das Modul muss zunächst dem Projekt hinzugefügt werden, das Sie um die VideoManagement-Funktionalität erweitern möchten, bevor die projektspezifische Konfiguration möglich ist. Öffnen Sie dazu die Projektkonfiguration durch Doppelklick auf das entsprechende Projekt in der Projektübersicht.



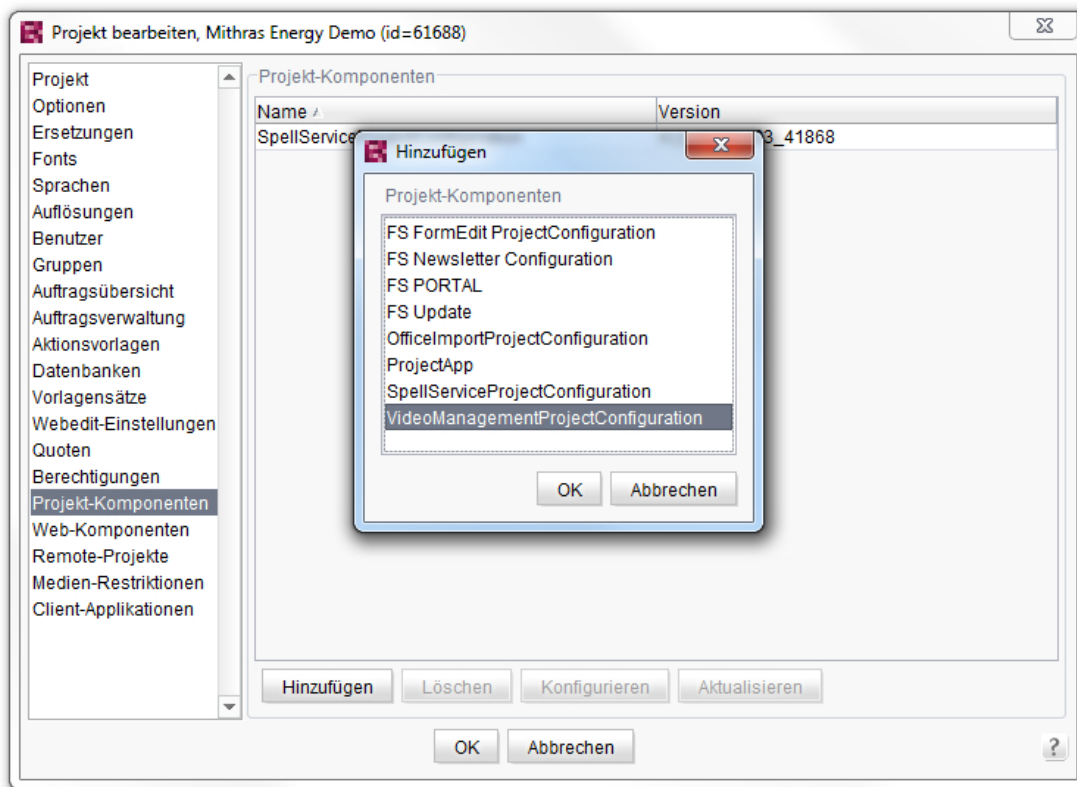


Abbildung 2-2 Komponenten in den Projekteigenschaften

Wählen Sie auf der linken Seite den Bereich „Projekt-Komponenten“ aus. Hier wird die Liste der Module angezeigt, die diesem Projekt hinzugefügt wurden. Klicken Sie auf „Hinzufügen“ und wählen Sie „VideoManagementProjectConfiguration“ aus. Nun sollte die Liste der Projekt-Komponenten um den entsprechenden Eintrag ergänzt worden sein.

2.2.2 Konfiguration

Durch Doppelklick auf die Projekt-Komponente „VideoManagementProjectConfiguration“ öffnet sich der Konfigurationsdialog. Die folgenden Eigenschaften müssen konfiguriert werden.



Konfigurieren

Account information

API-Key: 12345-3456-4567 [Reset]

Developer-Key: 12345-3456-4567 [Reset]

Account: firstspirit.demo.test [Reset]

FirstSpirit parameter

Media folder: movingimage24 [Reset]

Resolve conflicts workflow: videomanagement_resolve_conflicts [Reset]

MovingImage24 parameter

Video overview url: https://videodatenbank.movingimage24.de/videomanager/videolist [Reset]

Video detail page url: https://videodatenbank.movingimage24.de/videomanager/videoview [Reset]

Video edit page url: https://videodatenbank.movingimage24.de/videomanager/videoedit [Reset]

Video statistics page url: https://videodatenbank.movingimage24.de/videomanager/videostats [Reset]

Video id parameter: vid [Reset]

Session token parameter: sessionToken [Reset]

[Reset all]

[OK] [Abbrechen]

Abbildung 2-3 Modulkonfiguration

API-Key

Hier muss der von MovingIMAGE24 zur Verfügung gestellte API-Key angegeben werden. Dieser wird durch MovingIMAGE24 zur Verfügung gestellt.

Developer-Key

Hier muss der von MovingIMAGE24 zur Verfügung gestellte Developer-Key angegeben werden. Dieser wird durch MovingIMAGE24 zur Verfügung gestellt.

Account

Der Accountname, der bei der Anmeldung vergeben wurde.

FirstSpirit parameter

Der Eintrag des Feldes „Media folder“ muss angepasst werden, wenn er sich vom Namen des Medien-Ordners unterscheidet, in dem die Thumbnails der später verwendeten Videos abgelegt werden sollen. Der hier definierte Ordner muss im Projekt vorhanden sein und manuell angelegt werden, sofern er noch nicht existiert. Als Ordnername ist hier der technische Referenzname des Ordners (UID)



anzugeben.

Der Eintrag des Feldes „Resolve conflicts workflow“ verweist auf den Arbeitsablauf, der im Falle eines Konflikts beim Synchronisieren der Videometadaten gestartet werden soll. Standardmäßig ist hier der bei der Installation des Moduls importierte Arbeitsablauf angegeben (siehe auch Kapitel 5.3 Behandlung von gelöschten Videos im VideoManager).

MovingImage24 parameter

Diese Angaben werden alle bei der Installation des Moduls vorbelegt und können in der Regel so beibehalten werden.

2.2.3 Proxy-Unterstützung

Erfolgen alle Zugriffe aufs Internet über einen Proxy-Server, so muss dieser Proxy-Server dem Modul bekannt gemacht werden. Dies geschieht über einen optionalen Parameter innerhalb der Verbindungseinstellungen des FirstSpirit-Clients (siehe Abbildung 2-4 Verbindungseinstellungen).

The screenshot shows the 'FirstSpirit™ Your Content Integration Platform' interface. At the top right, there is a language dropdown menu set to 'Deutsch'. Below the header, there is a checkbox labeled 'Einstellungen verwenden' which is checked. The main configuration area is divided into two columns. The left column contains: 'Modus' set to 'HTTP', 'HTTPS Protokoll verwenden' (unchecked), 'Host' (empty text field), 'Port' (empty text field), and 'Speicher' set to '128'. The right column contains: 'Kompression' set to '0 (keine)', 'Verschlüsselung' set to '0 (keine)', 'Servlet-Zone' (empty text field), and 'Optionale Parameter' (text area containing 'videomanagement.httpproxy=proxy.mycompany.com:8081;'). At the bottom of the configuration area, there are two buttons: 'Speichern' and 'Abbrechen'.

Abbildung 2-4 Verbindungseinstellungen

Wird bereits über den optionalen FirstSpirit-Parameter `inlinebrowser.httpproxy` ein Proxy definiert, so übernimmt diesen auch das VideoManagement-Modul. Wurde noch kein Proxy angegeben oder soll speziell für dieses Modul ein anderer Proxy verwendet werden, so kann über `videomanagement.httpproxy` ein Proxy angegeben werden, der nur vom VideoManagement-Modul verwendet wird. Werden beide Parameter zur Angabe eines Proxys verwendet, so gilt für das VideoManagement-Modul der Proxy, der über `videomanagement.httpproxy`



angegeben wurde. Die Angabe des Proxyserver wird in der Form `server:port` erwartet, z.B. `videomanagement.httpproxy=proxy.mycompany.com:8081`

3 Erweiterung des FirstSpirit-Projekts

Um die VideoManagement-Funktionalität in FirstSpirit verwenden zu können, muss das Projekt um eine Absatzvorlage erweitert werden, welche die entsprechende Funktionalität zur Verfügung stellt.

Diese Absatzvorlage wird **nicht** automatisch bei der Installation des Moduls importiert und muss aus diesem Grund selbstständig angelegt werden. Das komplette Formular und den HTML-Ausgabekanal finden Sie unter Anhänge 6.

Im folgenden Abschnitt wird die Implementierung der benötigten Elemente genauer beschrieben.

3.1 Metadaten erweitern

Für jedes in FirstSpirit referenzierte Video wird ein Stellvertreterobjekt im Medienbereich abgelegt, das die Metadaten des Videos enthält. In der Metadaten-Vorlagen des Projektes müssen dazu einige Eingabekomponenten ergänzt werden. Existiert noch keine Metadaten-Vorlage im Projekt, so ist diese anzulegen.

Die notwendigen Erweiterungen der Metadaten-Vorlage sind im Anhang in Kapitel 6.1 aufgeführt.

Weitere Informationen zur Metadaten-Vorlage finden Sie im Handbuch für Administratoren, Kapitel 7.4.2 Optionen.

3.2 Eingabekomponenten

Das Modul installiert eine Absatzvorlage „VideoManagement Beispielabsatz“ im Projekt, die als Vorlage für die konkrete Umsetzung im Projekt dienen soll. Die Vorlage sollte nicht direkt genutzt werden, da sie bei einer Aktualisierung des Moduls überschrieben werden kann. Die Vorlage ist sofort funktionsfähig, besonders die Ausgabe sollte aber auf Anforderungen im Projekt angepasst werden.

Die Absatzvorlage besteht aus verschiedenen Eingabekomponenten, die hier einzeln aufgeführt werden.



3.2.1 Combobox für die Auswahl des Player-Skins

Über diese Auswahl lässt sich das Aussehen des Players bestimmen, der später auf der Seite angezeigt wird.

Der hierfür relevante Code ist an dieser Stelle gekürzt dargestellt.

```
<CMS_INPUT_COMBOBOX name="st_video_skin" useLanguages="no">
  <ENTRIES>
    <ENTRY value="1">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="Fully featured (content area,
          500x307)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
    <ENTRY value="2">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="Recommended features (content
          area, 500x307)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
  </ENTRIES>
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Player skin" description="Please
      select the player skin"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_COMBOBOX>
```

Je nach Auswahl wird im Ausgabekanal ein entsprechender Invocation-Code generiert. Über den VideoManager können eigene Player-Skins definiert werden. Die Combobox und die Ausgabe können mit diesen Skins manuell erweitert werden.

3.2.2 Referenz

Diese Komponente zeigt das gewählte Video an.

Im Code ist darauf zu achten, dass der unter 2.2.2 angegebene Medien-Ordner verwendet wird und dieser auch existiert.



```
<FS_REFERENCE
  name="st_video"
  imagePreview="yes"
  noBreak="no"
  upload="no">
  <FILTER>
    <HIDE type="all"/>
    <ALLOW type="picture"/>
  </FILTER>
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Video" description="Insert a video"/>
  </LANGINFOS>
  <PROJECTS>
    <LOCAL name=".">
      <SOURCES>
        <FOLDER name="movingimage24" store="mediastore"/>
      </SOURCES>
    </LOCAL>
  </PROJECTS>
</FS_REFERENCE>
```

3.2.3 Höhe und Breite des Players

Die im Player-Skin definierte Höhe und Breite des Players kann durch die Angabe von Werten in den entsprechenden Texteingabekomponenten überschrieben werden.

Buttons

Über die vier definierten Buttons (FS_BUTTON) wird der VideoManager über das AppCenter integriert. Hier sind keinerlei Änderungen notwendig. Die Funktion der Schaltflächen werden im Kapitel 4 Funktionen des Videomanagements in FirstSpirit beschrieben.

3.3 Ausgabekanal HTML

Die Absatzvorlage stellt den Code bereit, der zur Einbindung eines Videos in eine Seite erforderlich ist. Zusätzlich wird der Titel des Videos als Überschrift ausgegeben. Sollte im Projekt die Ausgabe von weiteren Metadaten (Länge des



Videos, Schlagwörter etc.) gewünscht sein, so ist dies über die gleichen Mechanismen möglich. Den kompletten Quelltext des Ausgabekanals finden Sie unter Anhang dieses Dokumentes (6.3 HTML Ausgabekanal Absatzvorlage Video-Streaming).

4 Funktionen des Videomanagements in FirstSpirit

Die Funktionen des VideoManagements werden über das FirstsSpirit AppCenter integriert. Der VideoManager öffnet sich dabei in einem neuem Reiter. Hierfür muss im vorher hinzugefügten Absatz der Button „MI24 Öffnen“ betätigt werden, der automatisch einen weiteren Tab im Vorschaubereich öffnet und in diesem die MovingIMAGE24-Seite bereitstellt.

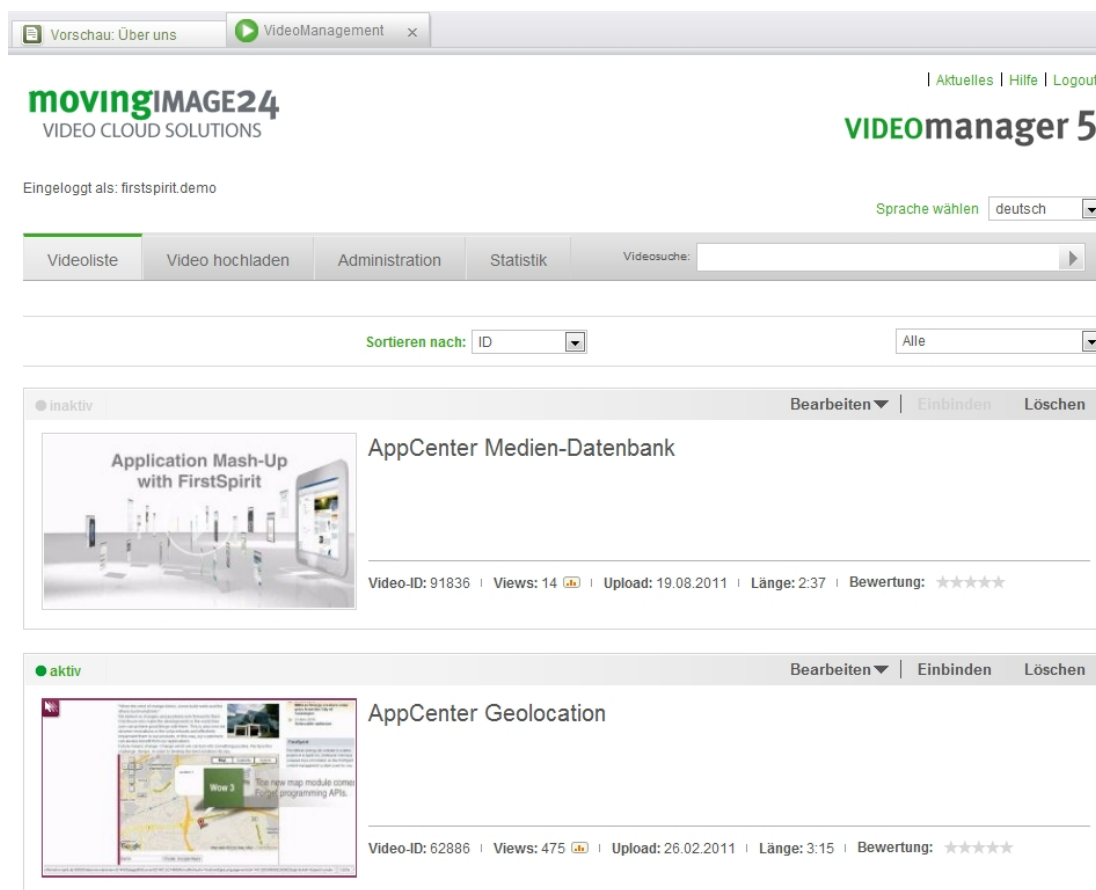


Abbildung 4-1 Seite in einem AppCenter-Reiter

Insgesamt können über die unterschiedlichen Buttons vier verschiedene Funktionalitäten des VideoManagements direkt angesteuert werden. Darüber hinaus stehen natürlich sämtliche Funktionen des VideoManagers über die Weboberfläche



zur Verfügung.

4.1 Video hinzufügen

Das Hinzufügen eines Videos kann auf zwei Wegen erfolgen.

Soll ein Video verwendet werden, welches bereits an anderer Stelle in FirstSpirit eingebunden ist bzw. schon einmal eingebunden wurde, so kann dieses über den Ordner-Button ausgewählt werden.

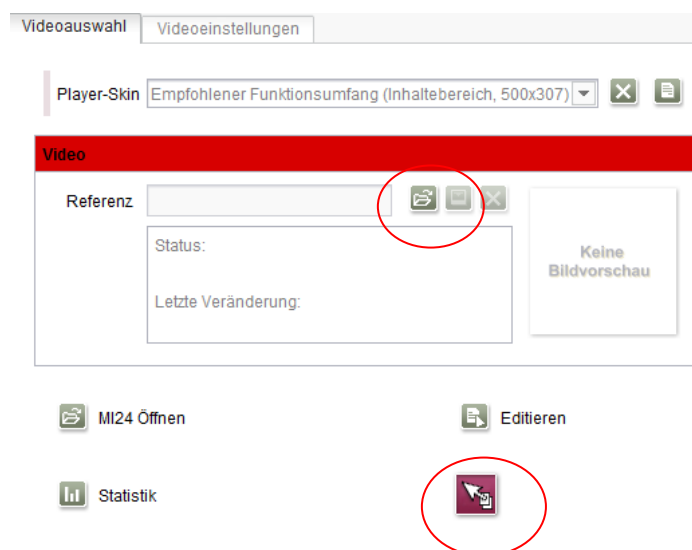


Abbildung 4-2 Unterschiedliche Möglichkeiten zum Hinzufügen eines Videos

Andernfalls lässt sich die MovingIMAGE24-Seite über den Button „MI24 Öffnen“ aufrufen, die sich als neuer Tab im Vorschaubereich öffnet. Da noch kein Video ausgewählt wurde, erscheint eine Übersicht unterschiedlicher Videos, welche über die Suche im oberen Bereich der Seite auf bestimmte, zu einem Suchbegriff passende Vorschläge eingegrenzt werden kann.

Das gewünschte Video lässt sich per Drag & Drop auf den brombeerfarbenen Button in den Absatz und damit automatisch in die Seite integrieren.



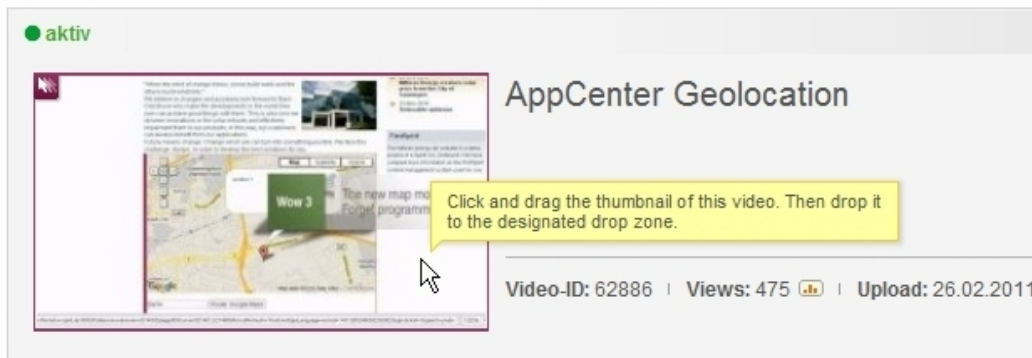


Abbildung 4-3 Drag & Drop Klickbereich

Im Ordner „Movingimage24“ in der Medien-Verwaltung erscheint daraufhin ein Thumbnail des ausgewählten Videos, dessen weiterführende Informationen im Reiter „Media“ in den Metadaten des Thumbnails übernommen wurden.

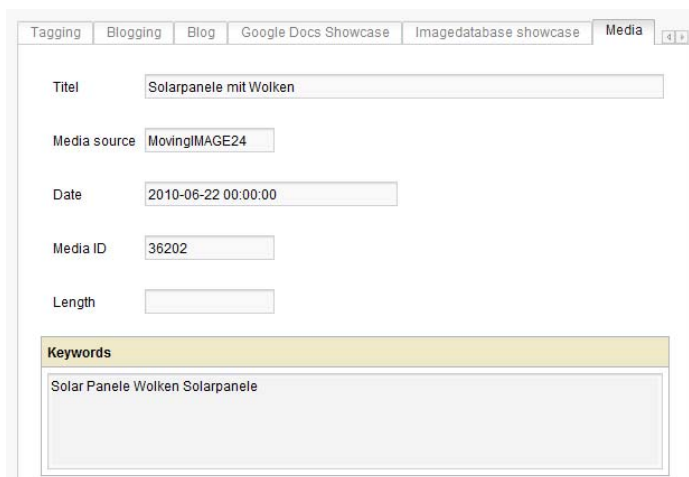


Abbildung 4-4 Weiterführende Informationen eines Videos in den Metadaten

4.2 Video editieren

Die weiterführenden Informationen eines Videos können über den Button „Editieren“ bearbeitet werden. Dieser öffnet die zugehörige Detailseite des ausgewählten Videos in einem neuen Tab im Vorschaubereich.



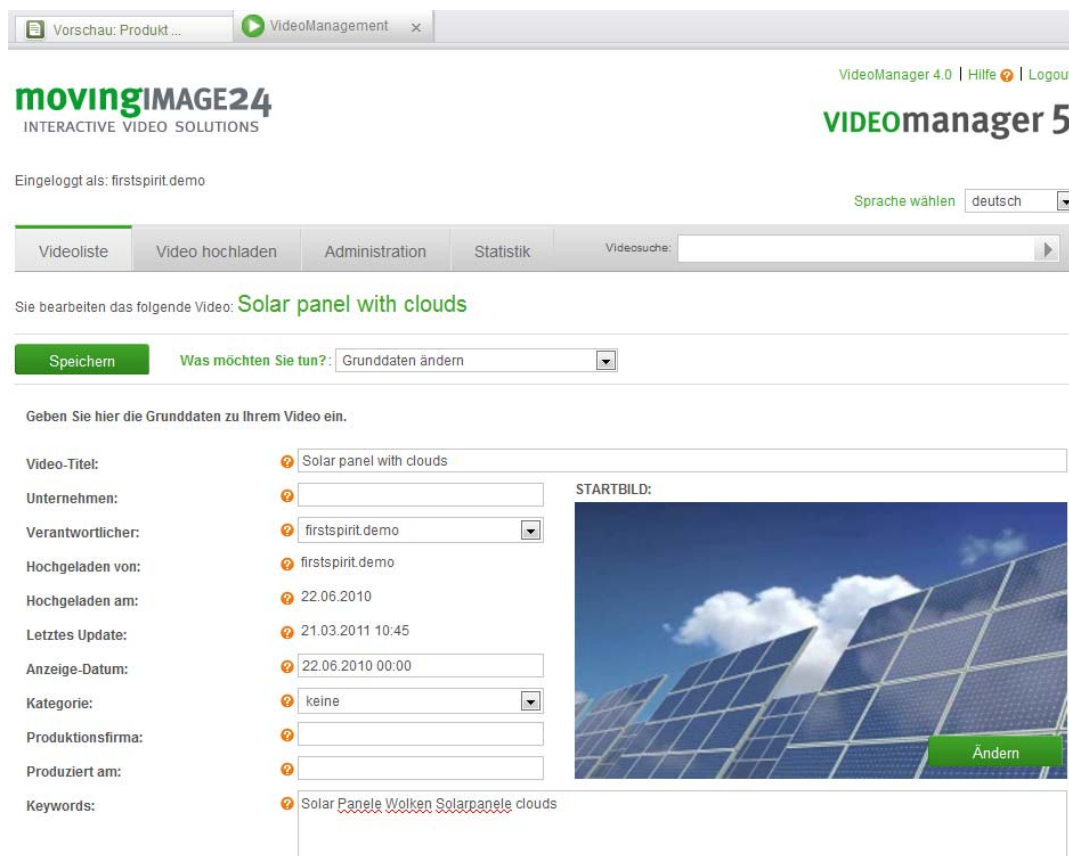


Abbildung 4-5 Video-Detailseite zum Bearbeiten der weiterführenden Informationen

Die Aktualisierung der Metadaten in FirstSpirit erfolgt über das Skript „Metadaten synchronisieren“ (Extras/Skript ausführen/Videomanagement), das vom Redakteur manuell ausgeführt werden kann. Zusätzlich kann eine regelmäßige Aktualisierung erfolgen, siehe dazu Kapitel 5.1.

4.3 Video austauschen

Zum Austausch eines Videos stehen zwei Wege zur Verfügung.

Ein bereits in FirstSpirit vorhandenes Video lässt sich über den Ordner-Button auswählen.

Andernfalls wird über den Button „MI24 Öffnen“ die MovingIMAGE24-Detailseite des bestehenden Videos in einem zusätzlichen Tab im Vorschaubereich geöffnet. Der Link „Videoliste“ öffnet eine Übersicht aller Videos, aus welcher ein neues Video gewählt und per Drag & Drop auf den brombeerfarbenen Button hinzugefügt werden kann.



4.4 Statistik anzeigen

Der Button „Statistik“ ermöglicht es, die von MovingIMAGE24 bereitgestellten Statistiken zu dem im Absatz ausgewählten Video in einem zusätzlichen Tab in der Vorschau von FirstSpirit zu öffnen.

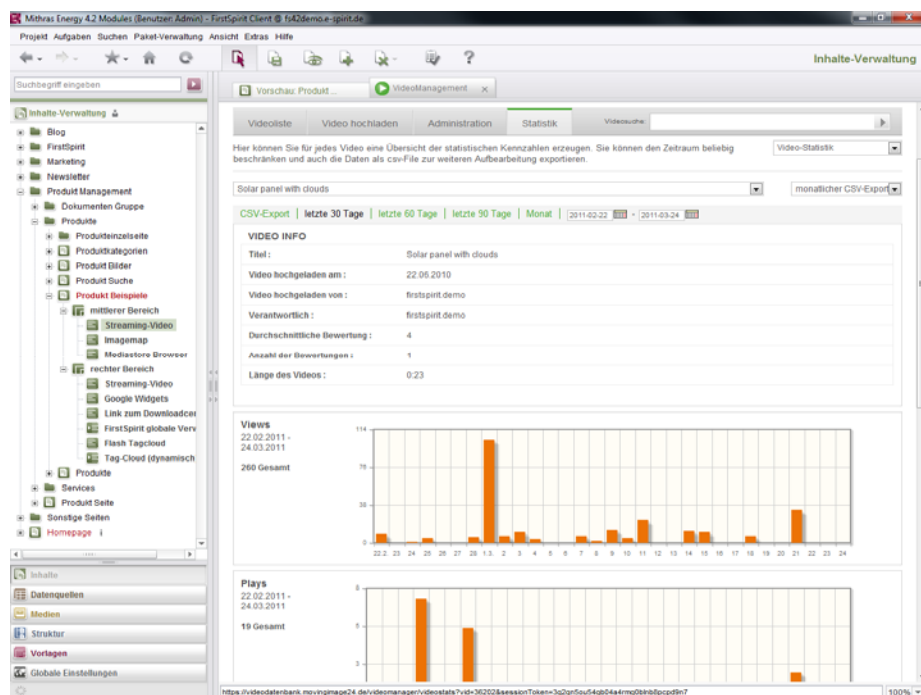


Abbildung 4-6 MovingIMAGE24-Statistik zu einem ausgewählten Video

In diesem Tab werden bereits automatisch verschiedene Statistiken angezeigt, für die unterschiedliche Betrachtungszeiträume gewählt werden können. Des Weiteren steht ein Export der Statistiken zur Verfügung.

5 Synchronisation von Metadaten

Die Metadaten eines Videos werden bei der ersten Verwendung in das FirstSpirit-Projekt übertragen und an einem Medienobjekt gespeichert. Werden danach Änderungen am Video über den VideoManager gemacht, so werden die Metadaten nicht automatisch übertragen, stattdessen muss ein Synchronisationsprozess angestoßen werden.



5.1 Synchronisation über den FirstSpirit Client

Der Synchronisationsprozess kann vom Redakteur manuell angestoßen werden. Hierzu stellt das Modul ein Skript „Metadaten synchronisieren“ zur Verfügung, welches über das Menü „Extras“ -> Skript ausführen -> VideoManagement gestartet werden kann.

5.2 Synchronisation über ein Auftragskript

In vielen Szenarien ist es gewünscht, die Synchronisation automatisiert und regelmäßig vorzunehmen. Das Modul stellt dafür ein Skript zur Verfügung (siehe 6.4 Auftragskript für Synchronisation), was innerhalb von Aufträgen verwendet werden kann. Bei der Verwendung des Skriptes muss in den Eigenschaften der Aktion eine eigene Verbindung definiert werden. Der verwendete Benutzer muss die notwendigen Rechte haben, um die Stellvertreterobjekte in der Medien-Verwaltung zu ändern, löschen und freigeben zu können.

Für das Auftragskript sind die folgenden Anwendungsszenarien denkbar.

5.2.1 Synchronisation vor der Generierung

Die Idee ist vor jeder Generierung die Metadaten zu aktualisieren, um während der Erzeugung der Inhalte die aktuellen Informationen verwenden zu können. Dabei wird das Synchronisationsskript einfach vor der Generierungsaktion ausgeführt. Sollten bei der Synchronisation Probleme auftreten, so könnte der Auftrag komplett abgebrochen werden, sofern gewünscht. Siehe dazu Handbuch für Administratoren, Kapitel 7.5.5 Hinzufügen / Bearbeiten eines Auftrages (Register Aktionen).

5.2.2 Regelmäßige Synchronisation

Hier wird ein eigener Auftrag definiert, der nur eine Skriptaktion zur Synchronisierung der Metadaten enthält. Dieser wird in vorbestimmten Intervallen durchgeführt (alle X Minuten, jede Nacht etc.). Bei einer Generierung können also potentiell veraltete Informationen verwenden werden. Dieser Auftrag kann auch als interaktiver Auftrag definiert werden, so dass Redakteure diesen auch bei Bedarf manuell ausführen können.



5.3 Behandlung von gelöschten Videos im VideoManager

Bei der Synchronisation des VideoManagers und FirstSpirit kann die Situation auftreten, dass ein Video im VideoManager gelöscht wurde, das Video aber innerhalb von FirstSpirit noch verwendet wird. Dieser Konflikt kann nicht automatisiert gelöst werden, ein Redakteur muss diesen Konflikt bereinigen, indem er:

- alle Referenzen innerhalb von FirstSpirit entfernt
- ein anderes Videos referenziert
- das Video im VideoManager wiederherstellt

Um den Redakteur zu unterstützen, stellt das Modul einen Arbeitsablauf „VideoManagement Konflikt lösen“ zur Verfügung, der auf dem Stellvertreterobjekt des Videos in FirstSpirit gestartet wird. So erhalten die zuständigen Redakteure eine entsprechende Aufgabe und ggf. eine Benachrichtigung per E-Mail.

Sofern ein komplexerer Arbeitsablauf gewünscht wird, kann in der Projektkonfiguration des Moduls auch ein eigener Arbeitsablauf definiert werden.

6 Anhänge

6.1 Erweiterung der Metadaten-Vorlage

```
<CMS_INPUT_TEXT name="m_video_name" hFill="yes" noBreak="no"
singleLine="yes" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Titel" description="video title"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Title" description="Titel des
Videos"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXT name="m_video_source" hFill="yes" length="10"
noBreak="no" singleLine="yes" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Media source " description="Insert
a media source comment"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>
```



```
<LANGINFO lang="DE" label="Medienquelle" description="Geben
Sie Informationen zur Medienquelle ein"/>
</LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXT name="m_video_displayDate" hFill="yes"
length="20" noBreak="no" singleLine="yes" useLanguages="no">
<LANGINFOS>
<LANGINFO lang="*" label="Date" description="Insert a date
string"/>
<LANGINFO lang="DE" label="Datum" description="Datum des
Videos"/>
</LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXT name="m_video_id" hFill="yes" length="10"
noBreak="no" singleLine="yes" useLanguages="no">
<LANGINFOS>
<LANGINFO lang="*" label="Media ID" description="Insert the
media ID"/>
<LANGINFO lang="DE" label="Medien-ID" description="Geben Sie
die Medien-ID ein"/>
</LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXT name="m_video_length" hFill="yes" length="10"
noBreak="no" singleLine="yes" useLanguages="no">
<LANGINFOS>
<LANGINFO lang="*" label="Length" description="Length of the
video"/>
<LANGINFO lang="DE" label="Länge" description="Länge des
Videos"/>
</LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXTAREA name="m_video_keywords" hFill="yes" rows="5"
useLanguages="no">
<LANGINFOS>
<LANGINFO lang="*" label="Keywords" description="Insert
keywords"/>
<LANGINFO lang="DE" label="Schlagworte" description="Geben
Sie inhaltliche Schlagworte an"/>
```



```
</LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXTAREA>

<CMS_INPUT_TEXT name="m_video_url" hFill="yes" hidden="yes"
noBreak="yes" singleLine="yes" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Media URL" description="Insert the
media URL"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Medien-URL" description="Geben
Sie den Medien-URL ein"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXT
  name="m_video_thumbnailUrl"
  hFill="yes"
  hidden="yes"
  noBreak="yes"
  singleLine="yes"
  useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Thumbnail URL" description="Insert
the media URL"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Thumbnail-URL" description="Geben
Sie den Thumbnail-URL ein"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>
```

6.2 Formular Absatzvorlage Video-Streaming

```
<CMS_MODULE>

  <CMS_GROUP tabs="top">

    <CMS_GROUP>
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="Video selection"/>
        <LANGINFO lang="DE" label="Videoauswahl"/>
      </LANGINFOS>
```



```
<CMS_INPUT_COMBOBOX name="st_video_skin" useLanguages="no">
  <ENTRIES>
    <ENTRY value="1">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="Fully featured (content
area, 500x307)"/>
        <LANGINFO lang="DE" label="Vollausgestattet
(Inhaltebereich, 500x307)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
    <ENTRY value="2">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="Recommended features
(content area, 500x307)"/>
        <LANGINFO lang="DE" label="Empfohlener
Funktionsumfang (Inhaltebereich, 500x307)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
    <ENTRY value="3">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="No features (content area,
500x307)"/>
        <LANGINFO lang="DE" label="Keine Bedienelemente
(Inhaltebereich, 500x307)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
    <ENTRY value="4">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="No features, with
autostart (marginal area)"/>
        <LANGINFO lang="DE" label="Keine Bedienelemente, mit
Autostart (Marginalspalte)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
    <ENTRY value="5">
      <LANGINFOS>
        <LANGINFO lang="*" label="No features, without
autostart (marginal area)"/>
        <LANGINFO lang="DE" label="Keine Bedienelemente,
ohne Autostart (Marginalspalte)"/>
      </LANGINFOS>
    </ENTRY>
  </ENTRIES>
</CMS_INPUT_COMBOBOX>
```



```
</LANGINFOS>
</ENTRY>
</ENTRIES>
<LANGINFOS>
  <LANGINFO lang="*" label="Player skin"
description="Please select the player skin"/>
  <LANGINFO lang="DE" label="Player-Skin"
description="Bitte den Player-Skin wählen"/>
</LANGINFOS>
</CMS_INPUT_COMBOBOX>

<FS_REFERENCE
  name="st_video"
  allowEmpty="no"
  hFill="no"
  imagePreview="yes"
  noBreak="no"
  upload="no"
  useLanguages="no">
  <FILTER>
    <HIDE type="all"/>
    <ALLOW type="picture"/>
  </FILTER>
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Video" description="Insert a
video"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Video" description="Wählen
Sie hier ihr Video aus"/>
  </LANGINFOS>
  <PROJECTS>
    <LOCAL name=".">
      <SOURCES>
        <FOLDER name="movingimage24" store="mediastore"/>
      </SOURCES>
    </LOCAL>
  </PROJECTS>
</FS_REFERENCE>

<FS_BUTTON
```



```
name="st_showVideo"
icon="media:selectfile"
noBreak="yes"
onClick="class:VideoManagementOpenVideoAppExecutable"
style="firstspirit">
<LANGINFOS>
  <LANGINFO lang="*" label="Open MI24"/>
  <LANGINFO lang="DE" label="MI24 Öffnen"/>
</LANGINFOS>
<PARAMS>
  <PARAM name="target">#field.st_video</PARAM>
</PARAMS>
</FS_BUTTON>

<FS_BUTTON
name="st_editVideo"
icon="media:edit"
noBreak="yes"
onClick="class:VideoManagementOpenEditVideoExcecutable"
style="firstspirit">
<LANGINFOS>
  <LANGINFO lang="*" label="Edit"/>
  <LANGINFO lang="DE" label="Editieren"/>
</LANGINFOS>
<PARAMS>
  <PARAM name="target">#field.st_video</PARAM>
</PARAMS>
</FS_BUTTON>

<FS_BUTTON
name="st_showStatistics"
icon="media:overlay_statistik"
noBreak="yes"
onClick="class:VideoManagementOpenStatisticsExecutable"
style="firstspirit">
<LANGINFOS>
  <LANGINFO lang="*" label="Statistics"/>
  <LANGINFO lang="DE" label="Statistik"/>
```




```
</LANGINFOS>
<PARAMS>
  <PARAM name="target">#field.st_video</PARAM>
</PARAMS>
</FS_BUTTON>

<FS_BUTTON
  name="st_dropTarget"
  icon="media:droptargeticon"
  noBreak="no"
  onDrop="class:VideoManagementHandleDropExecutable"
  style="link">
  <DROPTYPES>
    <MIME type="application/fs_video"
class="de.espirit.common.util.Pair"/>
  </DROPTYPES>
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label=""/>
  </LANGINFOS>
  <PARAMS>
    <PARAM name="target">#field.st_video</PARAM>
  </PARAMS>
</FS_BUTTON>

</CMS_GROUP>

<CMS_GROUP>
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Video settings"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Videoeinstellungen"/>
  </LANGINFOS>
  <CMS_LABEL bold="no" size="12">
    <LANGINFOS>
      <LANGINFO lang="*" label="These settings will override
the corresponding values in the predefined player skins"/>
      <LANGINFO lang="DE" label="Diese Einstellungen
überschreiben die entsprechenden Werte innerhalb der
vordefinierten Player-Skins"/>
    </LANGINFOS>
```



```

</CMS_LABEL>

<CMS_INPUT_TEXT name="st_video_width" hFill="yes"
singleLine="no" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Width"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Breite"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

<CMS_INPUT_TEXT name="st_video_height" hFill="yes"
singleLine="no" useLanguages="no">
  <LANGINFOS>
    <LANGINFO lang="*" label="Height"/>
    <LANGINFO lang="DE" label="Höhe"/>
  </LANGINFOS>
</CMS_INPUT_TEXT>

</CMS_GROUP>

</CMS_GROUP>

```

6.3 HTML Ausgabekanal Absatzvorlage Video-Streaming

```

$--
this section ships as a sample with the VideoIntegration module
It displays the heading of the referenced video and uses the
javascript based invocation code

You should create your own section template for your project, as
this template may be overwritten during a VideoIntegration module
update
--$
<div>
$-- get title from the linked video and display it as the heading
--$
$CMS_IF(!st_video.media.meta.get("m_video_name").empty &&
!st_video.media.meta.get("m_video_name").getEditor().get(#global.1
anguage).empty)$
<h3 style="margin: 0 0 10px
0;">$CMS_VALUE(st_video.media.meta.get("m_video_name").getEditor()

```



```

.get(#global.language))$</h3>
$CMS_END_IF$

$-- use invocation code base on the choosen presets --$

$CMS_IF(!st_video.media.meta.get("m_video_id").empty &&
!st_video.media.meta.get("m_video_id").getEditor().get(#global.lan
guage).empty)$

    $CMS_IF(st_video_skin.equals("2"))$

        <div style="width:500px"><div><script
type="text/javascript"
src="http://www.movingimage24.de/videojs_{$CMS_VALUE(st_video.media
.meta.get("m_video_id").getEditor().get(#global.language))}$?width=
$CMS_VALUE(st_video_width,default:"500")$&height=$CMS_VALUE(st_vid
eo_height,default:"307")$&player=v2&scwm=4&adbtn=0&adbtn2=0&adbtn5
=0&chapter=0&overlays=0&cbarPlayPauseFlag=0&cbarTrackFlag=1&cbarTi
meTotalFlag=1&cbarTimeDurationFlag=1&cbarvolumeBarFlag=1&volumeBtn
=0&cbarFullScreenFlag=0&bg=D7DBE3&bg2=D7DBE3&ctlstyle=none&fg=2f37
45&ctcb1=2f3745&ctcb2=ffffff&ctcb3=ffffff&ctcb4=ffffff&ctcb5=fffff
f&ctcb6=807e7e&ctcb7=424141&ctg1=393838&ctg2=b2b1b1&ctg3=ffffff&ct
g4=000000&ctg5=70&ctab1=969595&ctab2=424141&ctab3=ala0a0&ctab4=747
373&ctab5=ffffff&ctab6=ffffff&lc=000000&start=0&volume=70&thumbasf
s=0&loadtime=0&wmode=window&fupdate=1&cwm=0&ctp=0&qd=2"></script><
/div></div>

    $CMS_ELSEIF(st_video_skin.equals("3"))$

        <div style="width:500px"><div><script
type="text/javascript"
src="http://www.movingimage24.de/videojs_{$CMS_VALUE(st_video.media
.meta.get("m_video_id").getEditor().get(#global.language))}$?width=
$CMS_VALUE(st_video_width,default:"500")$&height=$CMS_VALUE(st_vid
eo_height,default:"307")$&player=v2&scwm=4&adbtn=0&adbtn2=0&adbtn5
=0&chapter=0&overlays=0&cbarPlayPauseFlag=0&cbarTrackFlag=0&cbarTi
meTotalFlag=0&rtimer=1&cbarTimeDurationFlag=0&cbarvolumeBarFlag=0&
volumeBtn=0&cbarFullScreenFlag=0&qgs=2&bg=D7DBE3&bg2=D7DBE3&ctlstyl
e=none&fg=2f3745&ctcb1=2f3745&ctcb2=ffffff&ctcb3=ffffff&ctcb4=ffff
ff&ctcb5=ffffff&ctcb6=807e7e&ctcb7=424141&ctg1=393838&ctg2=b2b1b1&
ctg3=ffffff&ctg4=000000&ctg5=70&ctab1=969595&ctab2=424141&ctab3=a1
a0a0&ctab4=747373&ctab5=ffffff&ctab6=ffffff&lc=000000&start=0&volu
me=70&thumbasfs=0&loadtime=0&wmode=window&fupdate=1&cwm=0&ctp=0&qd
=2"></script></div></div>

    $CMS_ELSE$

        <div style="width:500px"><div><script
type="text/javascript"
src="http://www.movingimage24.de/videojs_{$CMS_VALUE(st_video.media
.meta.get("m_video_id").getEditor().get(#global.language))}$?width=
$CMS_VALUE(st_video_width,default:"500")$&height=$CMS_VALUE(st_vid
eo_height,default:"307")$&player=v2&scwm=4&adbtn=0&adbtn2=0&adbtn5
=0&chapter=1&overlays=1&cbarPlayPauseFlag=1&cbarTrackFlag=1&cbarTi
meTotalFlag=1&cbarTimeDurationFlag=1&cbarvolumeBarFlag=1&volumeBtn
=1&cbarFullScreenFlag=1&bg=D7DBE3&bg2=D7DBE3&ctlstyle=none&fg=2f37
45&ctcb1=2f3745&ctcb2=ffffff&ctcb3=ffffff&ctcb4=ffffff&ctcb5=fffff
f&ctcb6=807e7e&ctcb7=424141&ctg1=393838&ctg2=b2b1b1&ctg3=ffffff&ct
g4=000000&ctg5=70&ctab1=969595&ctab2=424141&ctab3=ala0a0&ctab4=747
373&ctab5=ffffff&ctab6=ffffff&lc=000000&start=0&volume=70&thumbasf
s=0&loadtime=0&wmode=window&fupdate=1&cwm=0&ctp=0&qd=2"></script><

```



```
/div></div>  
    $CMS_END_IF$  
$CMS_END_IF$  
</div>
```

6.4 Auftragskript für Synchronisation

```
#! executable-class  
VideoManagementSyncMetadataExecutable
```



7 Rechtliche Hinweise

Das Modul „FirstSpirit™ VideoManagement“ ist ein Produkt der e-Spirit AG, Dortmund, Germany.

Für die Verwendung des Modules gilt gegenüber dem Anwender nur die mit der e-Spirit AG vereinbarte Lizenz.

Details zu möglicherweise fremden, nicht von der e-Spirit AG hergestellten, eingesetzten Software-Produkten, deren eigenen Lizenzen und gegebenenfalls Aktualisierungs-Informationen, finden Sie auf der Startseite jedes FirstSpirit-Servers im Bereich „Rechtliche Hinweise“.

